

Bernhard Weber

punto

Punkt über Punkt zum Sieg!

2-4 Spieler · Alter 7+

Spielregeln

Inhalt

72 quadratische Karten:
in 4 verschiedenen Farben (je 2×1-9)

Ziel des Spiels

Bei 2 Spielern 5,
bei 3 oder 4 Spielern 4,
direkt nebeneinander liegende Karten **derselben** Farbe in eine Reihe, Spalte oder Diagonale bringen.

Spielvorbereitung

2 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 2 Farben.

3 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 1 Farbe und 6 Karten der vierten neutralen Farbe.
Beim Spiel zu dritt zählt die neutrale Farbe nicht.

4 Spieler:
Jeder erhält alle Karten in 1 Farbe.

Jeder mischt seine Karten sehr gut und bildet 1 Stapel mit der Rückseite oben.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt. Er deckt seine oberste Karte auf und legt sie in die Mitte. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn deckt seine oberste Karte auf. Ab jetzt muss jede aufgedeckte Karte **angelegt** oder **draufgelegt** werden.

Anlegen:

Mit Kante oder Ecke an bereits liegende Karte(n).



Drauflegen:

Die draufgelegte Karte muss **mehr** Punkte aufweisen als die überdeckte Karte (Farbe ist egal).



Achtung:

Alle Karten müssen innerhalb eines Rasters von 6×6 Karten gelegt werden.

Sobald ein Spieler 4 bzw. 5 direkt nebeneinander liegende eigene Karten in **derselben** Farbe in eine Reihe, Spalte oder Diagonale gebracht hat, gewinnt er den Durchgang.

Er nimmt nun die Karte mit den **meisten** Punkten dieser Reihe aus dem Spiel und legt sie offen vor sich ab. Diese Karte wird in den nächsten Durchgängen nicht mehr gespielt.

Alle anderen Karten werden wieder sortiert* gemischt und ein neuer Durchgang beginnt mit dem linken Nachbarn des Spielers, der den letzten Durchgang beendet hat.

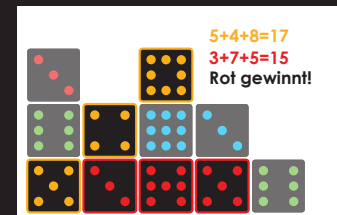
*Bei 3 Spielern: Verteilt die gespielten Karten der neutralen Farbe gleichmäßig an die Spieler. Die restlichen Karten kommen aus dem Spiel. Die nicht gespielten neutralen Karten bleiben in den Stapeln der Spieler.

Spielende

Wer zuerst 2 Durchgänge gewonnen hat, ist Gesamtsieger. Natürlich könnt ihr auch eine andere Zahl an Durchgängen vereinbaren.

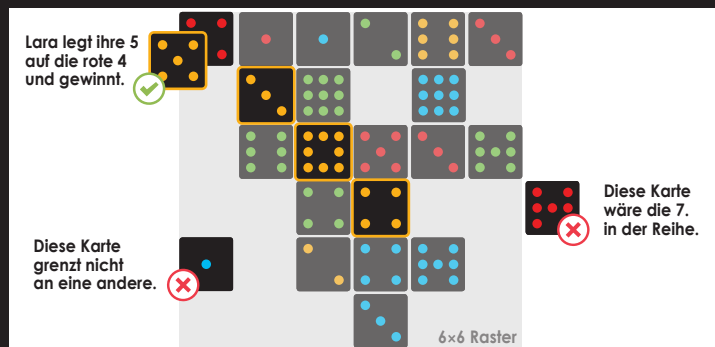
Keine Reihe wurde vollendet?
Falls ein Spieler in seinem Zug keine Karte mehr legen kann, gewinnt derjenige, der mehr 3er- (bzw. 4er-)Reihen legen konnte.

Bei erneutem Patt:
Die entsprechende Reihe mit weniger Punkten gewinnt.



Teamspiel für 4 Spieler

- Die Spieler spielen in Teams und setzen sich so an den Tisch, dass die Teams abwechselnd an der Reihe sind.
- Pro Team werden alle Karten in 2 Farben zusammen gemischt.
- Jedes Teammitglied erhält die Hälfte des Stapels.
- Ziel: als erstes Team 5 Karten **derselben** Farbe in einer Reihe zu legen.



©2018 Game Factory
Autor: Bernhard Weber
Grafik Design: Carletto AG / Game Factory
Redaktion: Rolf Mutter
Verlag und Autor danken allen Testspielern und Regelleseern.
Bernhard Weber widmet dieses Spiel seiner Mutter.

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Albert-Einstein-Strasse 32
D-43128 Dietzenbach
www.gamefactory-spiele.com

