



# TIGERILLA

®

Aller guten Dinge sind 3!

Ein lustiges Memospiel von Brad Ross & Jim Winslow  
für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren • Illustration: Roobert Bayer

*Tigerilla, Giraffinnen, Flederbär & Co müssen ihre Spiegelbilder finden. Und zwar nicht nur eines, sondern gleich zwei! Wer es schafft, drei gleiche Plättchen aufzudecken, erhält einen Chip. Sind alle 5 Tiere gefunden, geht die Suche nach drei gleichen munter weiter. Dieses Mal sucht ihr aber nach 3 gleichen Tiernustern. Wenn ihr wollt, könnt ihr die mit Klettpunkten versehenen Plättchen in jeder Runde immer wieder neu zusammensetzen und kombinieren. So ist jedes Memo-Spiel einzigartig und von neuem herausfordernd.*

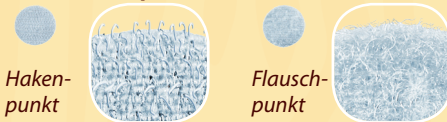
## Spielinhalt:

### • 15 Tierplättchen

5 verschiedene Tiere, je 3 Plättchen pro Tier



### • 15 Paar Klettpunkte



Haken-  
punkt

Flasch-  
punkt

### • 15 Musterplättchen

5 verschiedene Muster, je 3 Plättchen pro Muster



### • 21 Chips



### • 1 Spielanleitung

## Spielziel:

Ziel ist, als Erster 5 Chips zu ergattern, indem durch gutes Aufpassen und gezieltes Aufdecken die meisten Trios gefunden werden.



## Spielvorbereitung:

- Drückt vor dem ersten Spiel die Plättchen vorsichtig aus den Stanztafeln heraus. Sortiert dann die Plättchen nach Tieren und Muster. Nehmt die Klebpunkte und klebt
  - in die Mitte der Rückseite eines jeden Tierplättchens einen Hakenpunkt und
  - in die Mitte der Rückseite eines jeden Musterplättchens einen Flauschpunkt.



Tierplättchen

Musterplättchen

- Setzt jeweils ein Tierplättchen mit einem Musterplättchen zusammen. **Achtet dabei darauf, dass das gleiche Tier nicht immer mit dem gleichen Muster zusammengefügt ist.**



- Entscheidet euch, ob ihr lieber mit der Tier- oder Musterseite beginnen wollt und dreht die Teile auf die entsprechende Seite, sodass entweder alle Tiere oder alle Muster zu sehen sind. Mischt die Teile gut und legt sie, für alle Spieler gut erreichbar, in die Tischmitte.
- Legt die Chips bereit. Jetzt kann's losgehen!

## Spielablauf:

- Der Jüngste von euch beginnt. Danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.
- Immer wenn du an der Reihe bist, darfst du zunächst 2 beliebige Teile **nacheinander** umdrehen.
  - Zeigen beide Plättchen **das gleiche Bild**, darfst du noch einen dritten Teil umdrehen. Stimmt dieses Bild ebenfalls überein, erhältst du einen Chip. Die 3 Teile bleiben offen in der Tischmitte liegen.



- Zeigen die beiden Plättchen **NICHT das gleiche Bild**, drehst du sie wieder um. Du darfst keinen weiteren Teil mehr umdrehen.



Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

- Habt ihr 4 Trios gefunden, ist die Runde zu Ende. Dreht jetzt auch die 3 Teile des fünften Trios um und startet sofort eine neue Runde. Dieses Mal sucht ihr nach den Trios der zweiten Kategorie. Natürlich könnt ihr die Teile vorher noch mischen, um die Suche schwieriger zu machen.

### Beispiel:

Ihr habt beschlossen, zuerst nach den lustigen Tieren zu suchen. Legt die Teile so auf, dass die Seite mit den Mustern zu sehen ist. Die Suche beginnt.



Wer drei gleiche Tiere gefunden hat, lässt diese offen liegen und erhält einen Chip. Es wird so lange gespielt, bis 4 Tier-Trios gefunden wurden. Dreht jetzt auch noch die Teile des letzten Trios auf die Tierseite um.



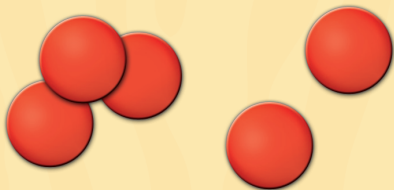
Danach beginnt eine neue Runde. Dieses Mal aber sucht ihr nach drei gleichen Mustern. Dadurch, dass jetzt alle Teile mit der Tierseite nach oben bereit liegen, kann die Suche sofort beginnen. Wenn ihr wollt, könnt ihr die Teile vorher auch noch mischen, um die Suche schwieriger zu machen.



## Spielende:

Das Spiel endet, sobald einer von euch 5 Chips gesammelt hat. Dieser Spieler gewinnt.

Sollte dies nach den ersten beiden Runden noch nicht der Fall sein, könnt ihr für jede weitere Runde die Teile entweder mischen und mit der gleichen Tier-Muster-Kombination weiterspielen oder die Plättchen komplett neu zusammensetzen. Ganz nach Lust und Laune!



Wenn du zu „TIGERILLA“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

**Piatnik • Hütteldorfer Straße 229–231 • A-1140 Wien**  
oder an: [info@piatnik.com](mailto:info@piatnik.com)



Like us on



### Achtung!

Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.

Enthält verschluckbare Kleinteile.

Erstickengefahr.

Adresse bitte aufbewahren.

**TWIDDLE**  
– let's play! –



Die Community  
App für alle  
Spiele-Freunde.

Jetzt kostenlos  
herunterladen!



**TWIDDLE – let's play! –**  
**So geht spielen heute:**

Die Community-App für alle  
Spiele-Freunde:

- Spielgruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose  
Community-App  
**Twiddle – let's play!** –  
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spielverlage e.V.