



**Ein eiskaltes Geschicklichkeitsspiel für
2-4 Spieler ab 6 Jahren von Roberto Fraga**

Aufregung am Eisstand

Willkommen am Eisstand. Erfülle die Wünsche und Bestellungen der Kunden, bevor es deine Mitbewerber tun. Achte darauf, die Bestellungen exakt auszuführen – denn eine Abweichung führt zum Kundenverlust zur Konkurrenz. Nur derjenige, der exakt und schnell handelt, kann die Gunst aller Kunden gewinnen.

Zutaten

- 16 Eiswaffeln, je 4 in den Farben **Grün**, **Pink**, **Gelb** und **Blau**.
- 12 Eiskugeln, je 4 in den Farben **Grün**, **Pink** und **Gelb**.
- 54 Aufgabenkarten

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.

Dein Pegasus-Spiele-Team.

Bereite deinen Eisstand vor

- Mischt die Aufgabenkarten und bildet daraus einen verdeckten Stapel in der Tischmitte.

- Jeder Spieler nimmt sich je 1 Eiswaffel in den Farben **Grün**, **Pink**, **Gelb** und **Blau** und stellt sie stehend vor sich auf den Tisch.
- Dann nimmt sich jeder Spieler 1 **grüne** Eiskugel und legt diese in die **grüne** Waffel, sowie 1 **pinke** und 1 **gelbe** Eiskugel, die entsprechend in die **pinke** bzw. **gelbe** Eiswaffel gelegt werden.
- Die **blaue** Eiswaffel bleibt bei Spielbeginn leer.



Tagesziel

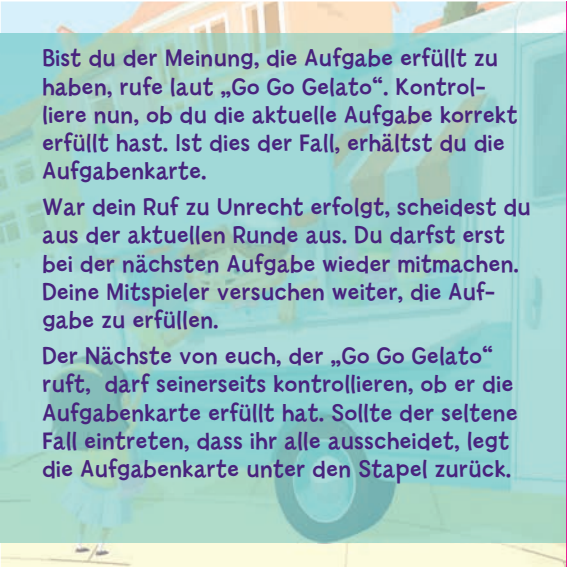
Ihr übernehmt die Rolle eines Eisverkäufers. Euer Ziel ist, als Erster die Wünsche der Kunden exakt zu erfüllen. Dazu müsst ihr Eiskugeln und -waffeln einander korrekt zuordnen, indem ihr die Eiskugeln zwischen den Waffeln hin und her kippt, ohne sie mit den Händen zu berühren. Wer zuerst 5 Aufgabekarten gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Der Eisverkauf beginnt

Wenn ihr alle bereit seid, deckt einer von euch die oberste Aufgabekarte auf. Gleichzeitig versucht ihr nun, eure Eiskugeln zwischen den einzelnen Waffeln hin und her zu kippen, um den Kundenwunsch zu erfüllen.

Dabei müsst ihr folgende Regeln beachten:

- Ihr dürft die Eiskugeln nicht berühren oder auf den Tisch oder Boden fallen lassen. Fällt eine Kugel auf den Tisch oder zu Boden, dann müsst ihr die Eiskugel mit 2 Eiswaffeln wieder aufheben, ohne sie mit den Händen zu berühren.
- Ihr müsst Eiskugeln und -waffeln wie auf der Aufgabenkarte gezeigt zuordnen. Dabei kann es vorkommen, dass ihr mehrere Eiswaffeln stapeln oder ineinander stecken müsst.
- Die Aufgabe ist dann erfüllt, wenn Eiskugeln und -waffeln exakt wie auf der aktuellen Aufgabe gefordert, nebeneinander vor euch auf dem Tisch stehen.

The background features a stylized, semi-transparent illustration of a city street. On the left, there are buildings in shades of orange and yellow. In the center, a person wearing a blue dress and a hat is walking. On the right, a large, light blue wheel is visible. The overall scene is set against a light green background.

Bist du der Meinung, die Aufgabe erfüllt zu haben, rufe laut „Go Go Gelato“. Kontrolliere nun, ob du die aktuelle Aufgabe korrekt erfüllt hast. Ist dies der Fall, erhältst du die Aufgabenkarte.

War dein Ruf zu Unrecht erfolgt, scheidest du aus der aktuellen Runde aus. Du darfst erst bei der nächsten Aufgabe wieder mitmachen. Deine Mitspieler versuchen weiter, die Aufgabe zu erfüllen.

Der Nächste von euch, der „Go Go Gelato“ ruft, darf seinerseits kontrollieren, ob er die Aufgabenkarte erfüllt hat. Sollte der seltene Fall eintreten, dass ihr alle ausscheidet, legt die Aufgabenkarte unter den Stapel zurück.

Beginnt dann eine neue Runde, indem einer von euch die oberste Aufgabenkarte aufdeckt. Eure Eiswaffeln und -kugeln müsst ihr zuvor nicht zurücksetzen.

Ausverkauft

Sobald einer von euch 5 Aufgabenkarten gesammelt hat, gewinnt er das Spiel. Alternativ könnt ihr auch ein anderes Spielende bestimmen. Spielt zum Beispiel so lange, bis einer von euch 10 Aufgabenkarten erfüllt hat. Oder ihr spielt alle Aufgabenkarten durch und überprüft dann, wer von euch die meisten Karten gesammelt hat.



Impressum

Autoren: Roberto Fraga

Illustrationen: Stéphane Escapa

Deutsche Ausgabe:

Grafikdesign: Jens Wiese, Schachtellayout basierend auf dem Grunddesign von Hans-Georg Schneider

Realisation: Sebastian Hein

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Blue Orange © 2017 Blue Orange. © der deutschen Ausgabe 2017 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)