

Pool Party

Einleitung

Der Sommer ist heiß und das neue städtische Freibad veranstaltet einen Arschbomben-Mannschaftswettbewerb. Plitsch, platsch! Die Kunstspringer versuchen, besonders gekonnt in den Pool zu springen. Gar nicht so einfach, desto mehr Springer sich bereits im Pool befinden. Und im schlimmsten Fall kippt gar der Pool und entledigt sich all seiner Springer. Da gilt es kühlen Kopf und trockene Hände zu bewahren, um schnell den Platz im Pool zu füllen ...

Ein actionreicher Wettbewerb für 2-4 Kunstspringer ab 6 Jahren von Brad Ross, Gary & Ivy Strauss

Spielmaterial



• 1 Pool
(Boden, Feder und Becken)

Vorbereitung

Jeder von euch nimmt sich die 9 Kunstspringer einer Farbe. Baut den Pool zusammen, wie auf dem Bild links gezeigt, und stellt ihn in die Mitte eurer Spielfläche. Ihr seid jetzt bereit für den großen Arschbomben-Wettbewerb.



• 36 Kunstspringer (9 pro Mannschaft)

Ersatzteilservice: Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: <https://www.pegasus.de/ersatzteilservice>. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. Dein Pegasus-Spiele-Team.

Ziel des Spiels

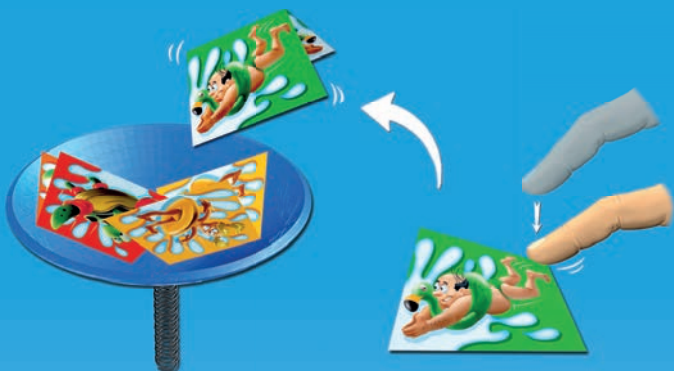
Ihr müsst eine von der Spielerzahl abhängige Anzahl an Springern eurer Mannschaft im Pool haben - bevor es einem anderen gelingt. Ein Sprung ins Becken gelingt, indem ihr auf das Ende eines Springers drückt und dann loslasst. Doch Vorsicht: Wenn zu viele Springer im Pool sind, kippt er leicht um und die Springer purzeln wieder aus dem Pool heraus!

Spielrunde

Der jüngste Spieler startet den Wettbewerb mit dem Ruf „Arschbombe!“. Alle Spieler versuchen nun gleichzeitig, ihre Springer in den Pool springen zu lassen.

Dies klappt ganz einfach, berücksichtigt nur folgende 3 Punkte:

1. Drückt leicht auf die Kante des Kunstspringers.
2. Zieht euren Finger vorsichtig zurück.
3. Lasst los, damit der Springer losspringt.



Mit ein bisschen Übung schafft ihr es schnell, Höhe und Weite des Sprungs zu kontrollieren.

Ihr dürft um den Tisch gehen, um die Springer einzusammeln, die ihr Ziel verfehlt haben. Und ihr dürft sie von überall auf dem Tisch in den Pool springen lassen.

Was ihr nicht tun dürft:

- den Pool oder seinen Inhalt während der Partie berühren,
- die Springer werfen,
- Springer einer anderen Mannschaft in der Hand halten oder am Sprung hindern.

Immer wieder wird es passieren, dass der Pool zu voll ist und daher kippt und (fast) alle Springer wieder aus dem Pool befördert. Spielt dann einfach weiter, selbst wenn einer von euch soeben meinte, den letzten benötigten Springer in den Pool befördert zu haben.

Um eine Runde zu gewinnen, muss sich je nach Spielerzahl folgende Anzahl an eigenen Springern im Pool befinden:

- 2 Spieler: 5 Springer
- 3 Spieler: 4 Springer
- 4 Spieler: 3 Springer

Alle Spieler nehmen dann ihre Springer wieder vor sich und eine neue Runde beginnt.

TIPP: Ruft „Stopp“, sobald ihr meint, die benötigte Anzahl an Springern im Pool zu haben. Zählt dann eure nicht im Pool befindlichen Springer, um die Anzahl Springer im Pool zu berechnen. Kippt währenddessen der Pool, spielt weiter, bis wieder jemand „Stopp“ ruft.

ANMERKUNG: Falls 2 oder mehr Spieler gleichzeitig die benötigte Anzahl an Springern im Pool haben, spielt solange weiter, bis ein Spieler einen weiteren Springer in den Pool bekommt - oder durch das Kippen des Pools diese Situation aufgelöst wird.

Spielende

Wer zuerst 3 Runden gewinnt, entscheidet den Wettbewerb für sich.

TIPPS: Damit die Springer besser abheben, empfehlen wir, auf einer glatten, flachen Oberfläche zu spielen.

Um euren Springern mehr Kraft zu geben, faltet die Springer von Zeit zu Zeit neu.

Impressum

Autoren: Brad Ross, Gary & Ivy Strauss

Illustrationen: Malcolm Unwin

Deutsche Ausgabe:

Grafikdesign: Jens Wiese, Schachtellayout basierend auf dem Grunddesign von Hans-Georg Schneider

Realisation: Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Blue Orange

© 2018 Blue Orange. © der deutschen Ausgabe 2018 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist ohne Genehmigung nicht erlaubt.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasusspiele.de)