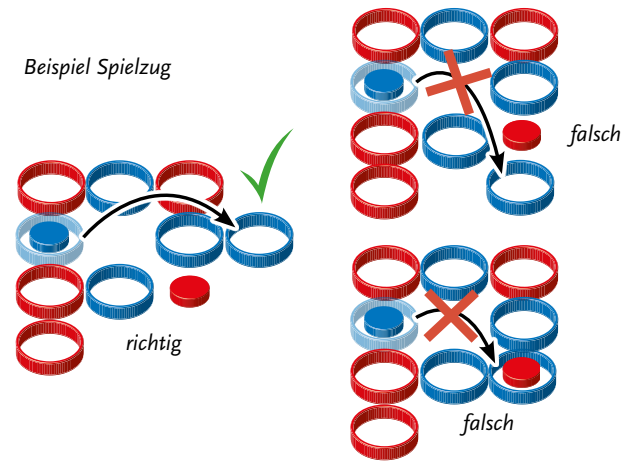
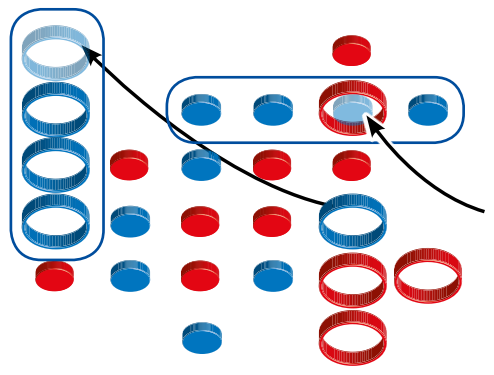


SCHIEBEN VERSETZEN
 Wenn mein Vorrat an Scheiben aufgebraucht ist, nehme ich, sobald ich am Zug bin, eine meiner Scheiben aus dem Feld, lege sie wie üblich in einen der 8 Ringe und versetze anschließend den Ring. Das Versetzen von Scheiben darf nicht dazu führen, dass einzelne Teile des Feldes vollständig vom Hauptfeld abgetrennt werden. Ein diagonalen Kontakt gilt noch als Verbindung.



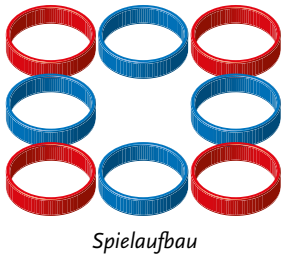
Beispiel Spielzug

3. Beachte: Ein Ring **muss** immer an einen anderen Ring angesetzt werden. Er darf waagrecht oder senkrecht, aber **nicht diagonal** angesetzt werden. Ein Ring darf nicht über eine bereits liegende Scheibe gestülpt werden.



SPILENDE
 Der erste Spieler, dem es gelingt eine **gerade Reihe** (horizontal, vertikal oder diagonal) aus **vier eigenen Scheiben** oder **vier eigenen Ringen** zu bilden, beendet und gewinnt die Partie.

Beispiel
 Rot ist am Zug kann aber die Niederlage nicht mehr abwenden, da **Biau** im letzten Zug eine Zwickmühle aufgebaut hat. **Biau** kann entweder eine horizontale Reihe aus vier Scheiben bilden oder eine vertikale Reihe aus vier Ringen und gewinnt damit die Partie.



Spielaufbau

SPIELVORBEREITUNG
 Die 8 Ringe werden wie rechts zu sehen aufgebaut. Die vier Eckfelder können sowohl mit roten als auch mit blauen Ringen belegt werden. Jeder Spieler erhält alle Scheiben einer Farbe. Der Spieler, dessen Ringe auf den Eckfeldern liegen beginnt die Partie.

SPIELWEISE
 Es wird im Wechsel gespielt. Wenn ich am Zug bin führe ich stets zwei Aktionen nacheinander aus.
 1. Zunächst lege ich eine meiner Scheiben in einen beliebigen Ring der **eigenen** oder **gegnerischen** Farbe.
 2. Anschließend nehme ich den Ring, den ich gefüllt habe und lege ihn auf einem freien Platz in direkter Nachbarschaft zu einem anderen Ring wieder an.



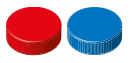
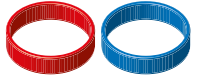
© 2018 by Steffen Spiele
 Autor: Julien Griffon
 Lektorat: Redaktion Steffen Spiele
 Gestaltung: Steffen Mülhäußer
 Grafik: Bernhard Kummelmann
 Regellayout: Christof Tisch
 Fertigung: Ludofact Jettingen

RINGO

Autor: Julien Griffon
 Strategiespiel für zwei Personen ab 7 Jahren
 Spieldauer ca. 15 Minuten

Spielmaterial (in rot und blau)

- 8 Ringe (je 4 pro Farbe)
- 20 Scheiben (je 10 pro Farbe)



SPIELZIEL

Jeder Spieler versucht als Erster eine zusammenhängende gerade Reihe aus vier eigenen **Scheiben ODER** vier eigenen **Ringen** zu bilden. Die Reihe kann horizontal, vertikal oder diagonal angeordnet sein.