



REGELN

Werde zu einem richtigen Immobilien-Mogul! Errichte Hotels, heiße deine Gäste willkommen und hoffe, dass sie lange genug bleiben, damit du ihnen mit deinen Rechnungen das letzte Geld aus den Taschen ziehen kannst! Der letzte Spieler, der übrig bleibt, gewinnt.

INHALT

- 1 Spielplan
- 28 Gebäude (Hotelsegment)
- 8 Freizeiteinrichtungen (Hotelsegment)
- 8 Besitzurkunden
- 1 Kontrollturm
- 1 Hangar
- 30 Hoteleingänge
- 1 Bündel Banknoten
- 4 Flugzeuge
- 2 Würfel
- 1 Regeln



AUFBAU DER SPIELELEMENTE

Sortiert die Dächer und Fundamente nach ihren Namen. Der Hangar ist mit einem „X“ markiert, der Kontrollturm mit einem „Y“. Baut alle Gebäude mit einem Dach und einem Fundament zusammen. Drückt die Haltevorrichtungen der Dächer und Fundamente in die dafür vorgesehenen Aussparungen des Kartons.

DIE VERSCHIEDENEN HOTELS

- 1 • **Das Artika** (4 Gebäude)
- 2 • **La Reine** (5 Gebäude)
- 3 • **Das Dragon Gate** (3 Gebäude)
- 4 • **Die Zebra Lodge** (3 Gebäude)
- 5 • **Das Reef Resort** (1 Gebäude)
- 6 • **Die Uptown Towers** (4 Gebäude)
- 7 • **Der Coconut Beach Club** (5 Gebäude)
- 8 • **Das Al Kalif** (3 Gebäude)



ZIEL DES SPIELS

Es gewinnt der Spieler, der alle seine Mitspieler in den Bankrott getrieben hat und als Letzter übrig bleibt.

SPIELVORBEREITUNG

Stellt den Hangar und den Kontrollturm auf die vorgesehenen Felder des Spielplans. Legt die Gebäude, Freizeiteinrichtungen, Hoteleingänge und Besitzurkunden neben den Spielplan. Wählt einen Spieler zum Bankhalter. Dieser übernimmt die Aufsicht über das Geld und die Besitzurkunden. Der Bankhalter verteilt 12.000\$ an jeden Spieler wie folgt: 1 Schein mit 5.000\$, 5 Scheine mit 1.000\$, 3 Scheine mit 500\$, 4 Scheine mit 100\$ und 2 Scheine mit 50\$. Jeder Spieler wählt ein Flugzeug aus und legt es auf das Startfeld.

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend wird im Uhrzeiger-sinn gespielt.



WERDE IN SECHS SCHRITTEN ZUM TYCOON!
Um an Reichtum zu gelangen musst du:

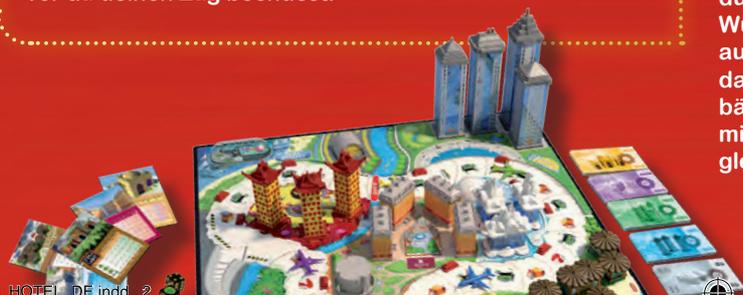
1. Zum Landbesitzer werden (Besitzurkunden kaufen)
2. Eine Baugenehmigung bekommen (mit Hilfe des „Spezial“-Würfels)
3. Ein erstes Hotelgebäude kaufen (und danach alle anderen...)
4. Hoteleingänge kaufen, damit deine Kontrahenten für ihre Übernachtungen zahlen
5. Noch mehr Hoteleingänge und Gebäude kaufen
6. Geld in neue Besitzurkunden investieren... und erneut beginnen!

WIE DAS SPIEL ABLÄUFT

Wirf den „Standard“-Würfel, der von 1 bis 6 nummeriert ist, und bewege dein Flugzeug um die entsprechende Anzahl Felder vorwärts. Es dürfen keine zwei Flugzeuge auf demselben Feld stehen. Falls du also auf einem Feld landen solltest, das bereits von einem anderen Spieler besetzt ist, lande stattdessen auf dem nächsten freien Feld davor.

Wichtig: Wenn du eine 6 würfelst, darfst du nach deinem Zug erneut würfeln und einen weiteren Zug ausführen. Dabei musst du eventuell auch zusätzliche Miete zahlen. Du kannst auf den zusätzlichen Zug auch verzichten.

Führe anschließend den Effekt des Feldes aus, auf dem du dich befindest. Manche Effekte müssen ausgeführt werden, bei anderen darfst du dich entscheiden. Sofern du auf einem Feld gelandet bist, das einen Eingang zu einem Hotel eines Mitspielers hat, musst du in diesem Hotel übernachten und die Rechnung dafür bezahlen, bevor du deinen Zug beendest.



WAS PASSIERT AUF DEN VERSCHIEDENEN FELDERN?

Kauf-Feld

Du darfst die Besitzurkunde eines angrenzenden Grundstücks kaufen. Pro Zug ist nur ein Kauf erlaubt! Frag den Bankhalter nach der Besitzurkunde. Falls du dich dafür entscheidest, das Grundstück zu kaufen, zahle die Kosten und behalte die Besitzurkunde. Du darfst ab deinem nächsten Zug Gebäude auf diesem Grundstück bauen.

Beispiel: Wenn du auf diesem Feld landest, darfst du entweder die Besitzurkunde des Al Kalif oder von La Reine erwerben. Alle anderen Grundstücke grenzen nicht an das Feld an und stehen somit zurzeit nicht zum Kauf bereit.

Wenn eines der angrenzenden Grundstücke einem anderen Spieler gehört, der noch kein Gebäude auf dem Grundstück errichtet hat, darfst du ihm das Grundstück abkaufen. Der andere Spieler kann das nicht verhindern! Dazu musst du ihm die Kosten für den Rückkauf auszahlen, der auf der Besitzurkunde angezeigt ist. Der Spieler muss dir die Besitzurkunde nun aushändigen.

Baugenehmigungs-Feld

Falls du auf einem dieser Felder landest und du mindestens eine Besitzurkunde hast, darfst du versuchen, eine Baugenehmigung zu erhalten. Dazu musst du festlegen, welches Gebäude du errichten möchtest und auf welchem Grundstück du es bauen möchtest. Anschließend würfelst du den „Spezial“-Würfel. Du musst dich nicht neben dem Grundstück befinden, auf dem du bauen möchtest. Wenn du genügend Geld hast, darfst du mit einer einzigen Genehmigung auch mehrere Gebäude auf demselben Grundstück bauen. Mit einer Baugenehmigung darfst du jedoch nicht auf mehreren Grundstücken gleichzeitig Gebäude errichten.

WAS IST DIE BAUREIHENFOLGE?

Die Reihenfolge der errichteten Gebäude ist sehr genau. Sie ist auf der Besitzurkunde angezeigt und muss eingehalten werden.



Was bedeuten die Seiten auf dem „Spezial“-Würfel?



Rot: Baugenehmigung abgelehnt. Du musst warten, bis du das nächste Mal auf einem Baugenehmigungs-Feld landest, bevor du wieder versuchen kannst, eine Baugenehmigung zu erhalten.



Grün: Baugenehmigung erteilt. Zahle der Bank die auf der Besitzurkunde angezeigte Summe für die Gebäude, die du errichten möchtest, und stelle sie auf das Grundstück.



H (Gratis-Hotelgebäude): Du darfst die gewünschten Gebäude errichten – und zwar umsonst! Stelle die Gebäude auf das Grundstück.



2 (Doppelter-Preis): Pech gehabt! Zahle der Bank die doppelten Baukosten, die auf der Besitzurkunde angegeben sind. Du musst die Gebäude errichten, wenn die Genehmigung erteilt wurde, auch wenn du dazu zusätzliches Geld benötigst. Schau dazu unter „Auktionen“ auf Seite 4 nach. Sobald du die notwendige Summe gezahlt hast, darfst du die gewünschten Gebäude auf das Grundstück stellen.

Gratisgebäude-Feld



Wenn du auf diesem Feld landest, darfst du ein Gebäude auf eines deiner Grundstücke stellen – und zwar umsonst! Falls du auf einem Grundstück bereits alle Gebäude errichtet hast, darfst du darauf auch eine Freizeiteinrichtung bauen.

Freizeiteinrichtungen

Sobald du auf einem Grundstück alle Gebäude errichtet hast, darfst du in den nachfolgenden Zügen auch Freizeiteinrichtungen bauen. Dazu benötigst du keine Baugenehmigung. Zahle lediglich die Baukosten an die Bank und errichte dann die Freizeiteinrichtung. Du darfst mehrere Freizeiteinrichtungen im gleichen Zug bauen, falls du bereits mehrere Hotels vollständig errichtet hast.

Der Hangar und das Erhalten von Geld aus der Bank

Jedes Mal, wenn du die rote Linie neben dem Hangar überquerst, erhältst du 2.000\$ von der Bank.

Der Kontrollturm und das Kaufen von Hoteleingängen

Jedes Mal, wenn du die gelbe Linie neben dem Kontrollturm überquerst, darfst du für jedes Grundstück, auf dem du mindestens ein Gebäude stehen hast, einen Hoteleingang bauen. Du darfst so viele Hoteleingänge bauen wie du möchtest, solange du die folgende Regel befolgst: Nur einen zusätzlichen Hoteleingang pro Hotel und pro Zug bauen.

Zahle die Kosten für den Hoteleingang, die auf der Besitzurkunde angegeben sind. Stelle den Hoteleingang anschließend auf die Kante eines Feldes neben dein Hotel.

Wichtig: Es ist nur ein Hoteleingang pro Feld erlaubt.



Beispiel: Wenn du einen Hoteleingang zum Dragon Gate bauen möchtest, darf kein Spieler einen Hoteleingang zum Reef Resort auf demselben Feld platzieren. Du darfst keinen Hoteleingang auf eine gelb-schwarz schraffierte Kante platzieren.

● **Gratis Hoteleingang-Feld**



Wenn du auf diesem Feld landest, darfst du einen Hoteleingang zu einem deiner bereits erbauten Hotels hinzufügen – und zwar umsonst! Diesen Hoteleingang darfst du zusätzlich zu den Hoteleingängen bauen, die du eventuell bereits durch den Kontrollturm erhalten hast.

● **Übernachungskosten**

Nachdem du in einem Hotel übernachtet hast, zahlst du dafür auch die Rechnung! Wenn du auf einem Feld mit einem Hoteleingang zu einem Hotel eines Mitspielers landest, musst du dort übernachten. Wirf den „Standard“-Würfel, um herauszufinden, wie viele Nächte du bleibst. Zahle anschließend die Summe, die auf der Besitzurkunde des Hotels zu finden ist, an den Hotelbesitzer. Die Spalte gibt die Anzahl Nächte an und die Zeile die Anzahl der Sterne des Hotels.

Beispiel: Du landest auf einem Feld mit einem Hoteleingang zum Artika, welches sich im Besitz eines Mitspielers befindet. Das erste Gebäude ist bereits errichtet. Somit hat das Hotel zwei Sterne, wie auf der Besitzurkunde abgelesen werden kann. Du würfelst eine 4. Somit musst du sofort 1.200\$ an den Hotelbesitzer zahlen.



HALTE DEINE AUGEN OFFEN!

Es liegt an dir, aufmerksam zu sein und Zahlungen einzufordern, die deine Mitspieler durch das Landen auf Feldern mit Hoteleingängen zu deinen Hotels zahlen müssen. Wenn der nachfolgende Spieler würfelt, bevor du dein Geld einforderst, ist es für dich zu spät. Auf ähnliche Weise solltest du daran denken, die 2.000\$ zu bekommen, wenn du den Kontrollturm passierst, bevor der nächste Spieler würfelt und seinen Zug beginnt. Bist du zu spät, verlierst du diesen Bonus.

● **Bankrott und Auktionen**

Wenn du nicht imstande bist, für deinen Hotelaufenthalt oder einen anderen Kauf zu zahlen, musst du umgehend ein Hotel oder ein leeres Grundstück zur Auktion freigeben. Es kann sogar nötig sein, mehrere Besitztümer zu versteigern. Es gibt keinen Mindestpreis und jeder Spieler darf mitbieten. Der Höchstbietende erhält das Hotel oder das Grundstück und erhält von dir die Besitzurkunde. Falls niemand bietet, wird das Hotel abgerissen und vom Spielbrett entfernt. Die Besitzurkunde geht zurück an die Bank und das Grundstück ist wieder zum Kauf freigegeben. Das Hotel muss dann wieder neu errichtet werden. Du darfst keine Teile des Hotels einzeln verkaufen. Mit dem Erlös aus der Auktion musst du anschließend sofort deine Schulden bezahlen. Solltest du diese immer noch nicht zahlen können, bist du bankrott. In diesem Fall scheidest du aus dem Spiel aus.

Wenn du eine Baugenehmigung erhältst und du nicht imstande bist, die Kosten der Gebäude zu zahlen, so kannst du auch das Grundstück versteigern, auf dem du ursprünglich bauen wolltest. In diesem Fall musst du die Gebäude nicht bauen. Wenn du ein anderes Grundstück verkaufst, um den Bau neuer Gebäude zu finanzieren, musst du selbstverständlich dennoch die Gebäude bauen.

ENDE DES SPIELS

Sobald ein Spieler kein Geld, kein Land und kein Hotel mehr hat, scheidet er aus.

Wenn nur noch zwei Spieler übrig sind, erhalten sie kein Geld mehr von der Bank. Das einzige Einkommen der Spieler besteht aus den Einnahmen durch Übernachtungen des Mitspielers in ihren Hotels.

Der Spieler, der als Letzter übrig bleibt, ist der Gewinner!



Haben Sie ein Problem?
WIR HELFEN IHNIEN!
www.asmodee.com

2013-1/HOT01DE/LON001

Asmodee GmbH
Verlag und Vertrieb
August-Borsig-Strasse 20
78467 Konstanz
DEUTSCHLAND



WARNUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckbare Kleinteile..