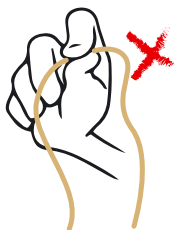


Falls ein Teil der Nudel den Tisch berührt, auch wenn der größte Teil der Nudel schon auf dem Teller liegt, muss sie wieder in die Box gelegt werden. Dein Zug ist damit vorbei.

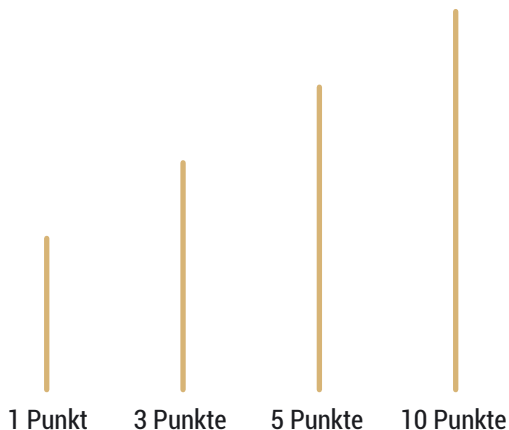
Hände weg von der Nudel! Berührst du eine Nudel mit der Hand, musst du zwei von deinen Nudeln zurück in die Box legen. Die Nudeln, die ihr wieder in die Box zurücklegt, mischt ihr mit den übrigen Nudeln dort.



Übrigens: Ihr dürft die Nudeln auf eurem Teller jederzeit neu sortieren. Dann haltet ihr eure Stäbchen wieder auf euren Teller und geht so in Startposition für den Zug des nächsten Spielers.

Spielende

Sobald alle Nudeln aus der Box genommen wurden, zählt ihr die Punkte eurer Nudeln zusammen. Gewinner ist, wer die meisten Punkte hat!



NOODLE NINJA



Spielregeln

Inhalt

- 1 Nudelbox
- 4 Essstäbchen in rot, blau, grün und gelb
- 4 Teller in rot, blau, grün und gelb
- 28 Nudeln in verschiedenen Längen:

- Kurz = 1 Punkt
- Mittel = 3 Punkte
- Lang = 5 Punkte
- Superlang = 10 Punkte

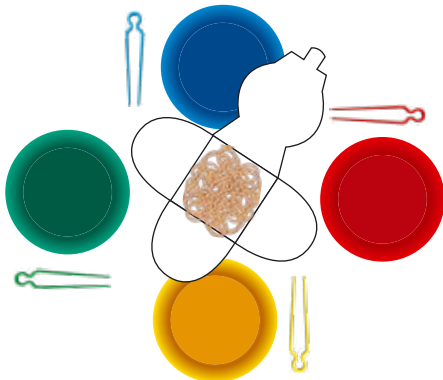


Ziel des Spiels

Wer holt sich die besten Nudeln aus der Box? Angelt mit euren Stäbchen Nudeln mit unterschiedlichen Längen und Punktwerten auf eure Teller, ohne dass sie den Tisch berühren. Wer bei Spielende die meisten Punkte hat, gewinnt!

Spielvorbereitung

Stellt die Box in die Tischmitte, mischt die Nudeln durcheinander und legt sie in die Box. Jeder Spieler stellt einen Teller vor sich und nimmt die gleichfarbigen Stäbchen in eine Hand. Alle Spieler müssen ungefähr gleich weit von der Box entfernt sein. Haltet die Stäbchen so, dass sie zunächst noch euren Teller berühren – dies ist die Startposition in jedem Zug.

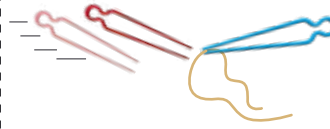


Der jüngste Spieler beginnt, danach seid ihr einzeln nacheinander im Uhrzeigersinn an der Reihe.

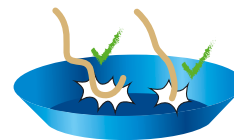
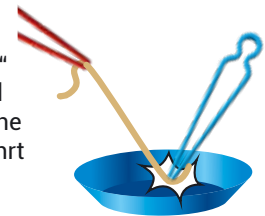
Spielverlauf

Wer dran ist, holt mit seinen Stäbchen eine Nudel aus der Box und legt sie auf seinen Teller.

Sobald das untere Ende der Nudel aus der Box kommt, wird es turbulent: Alle anderen Spieler dürfen sofort ihre Stäbchen von ihrem Teller nehmen und versuchen, diese Nudel zu holen und sie auf ihren eigenen Teller zu legen. Kein Spieler darf seine Stäbchen von seinem Teller nehmen, bevor die Nudel die Box komplett verlassen hat. Tust du es trotzdem, darfst du in diesem Zug beim Nudelklau ausnahmsweise nicht mehr mitmachen.

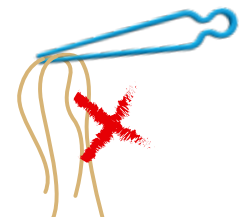


Wer es bei einem „Nudelkampf“ als Erster schafft mit der Nudel seinen Teller zu berühren – ohne dass die Nudel den Tisch berührt – darf sie behalten.



Sobald ein Teil der Nudel den Teller berührt, ist sie sicher bei dem Spieler und darf nicht mehr geklaut werden. Der Zug ist dann vorbei.

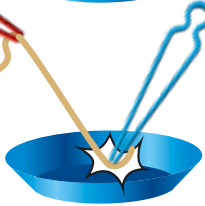
Du darfst immer nur eine Nudel aus der Box ziehen und sie darf nicht den Tisch berühren, bevor sie auf dem Teller liegt. Holst du zwei oder mehr Nudeln aus der Box, musst du sie wieder zurücklegen und dein Zug ist vorbei.



Stealing a noodle:



Players must not take the tip of their chopsticks off their plate before the noodle in play leaves the box. If they do so, they are not allowed to steal during that turn.



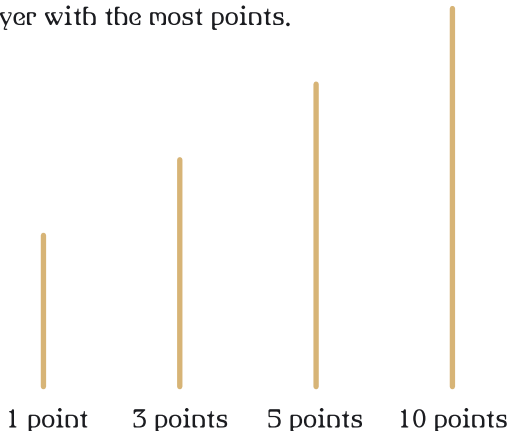
If there is a 'Noodley Tog of War', the player who gets it to touch their own plate first, without dropping it on the table, keeps it!

Once a noodle is either on a plate or returned to the box, the turn ends. Any noodles returned to the box, must be mixed up with the rest of the noodles in the box at the end of the turn.

All players may re-arrange the noodles on their plate & must hold their chopsticks back in the starting position for the next player's turn.

Winning the game

Once all of the Noodles have been taken out of the box, the values are added up. The winner is the player with the most points.



NOODLE NINJA



THE RULES

Contents

Take away noodle box with cord handle

4 children's chopsticks in
red, blue, green, yellow

4 mini plates in red, blue, green & yellow

29 Noodles in different lengths:

16 x short (approx 200mm) = 1 point

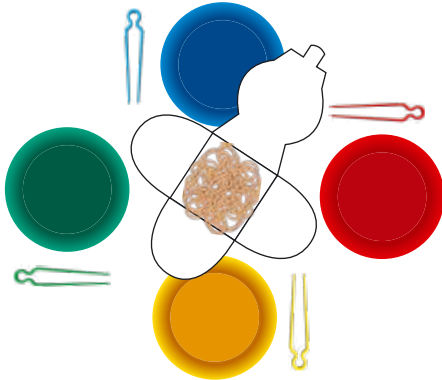
8 x medium (approx 300mm) = 3 points

4 x long (approx 400mm) = 5 points

1 x extra long (approx 500mm) = 10 points

Aim of the game:

To score the most points by picking up various value noodles from the box and placing them on the plate, without dropping them on the table.



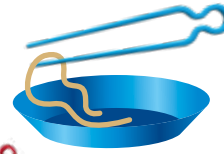
Setting up the game

Place the box in the centre and mix up all of the noodles inside. Give each player a plate and a matching set of chopsticks to be placed by its side. All players must be within easy reach of the box.

All players then pick up their chopsticks, with the tips remaining in contact with their plates (the starting position). The youngest player starts & play continues clockwise.



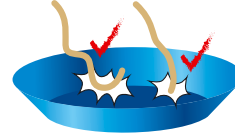
Playing the game:



Each player, in turn, uses their chopsticks to try and pick up ONE noodle from the box and place it on their plate.

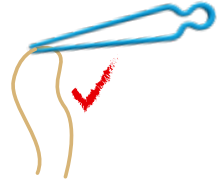


Once the bottom end of the noodle leaves the box, the other players can lift their chopsticks from their plates and attempt to steal the noodle and place it on their own plate, (see Stealing a noodle - back page).



Once any part of a noodle touches a plate, it is considered safe and cannot be stolen.

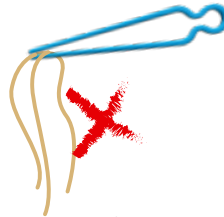
The following table etiquette must be observed:



Players may only take one noodle from the box and must pull it out of the box without dropping it or letting any part of it touch the table.



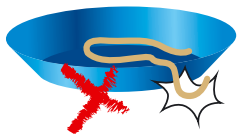
If any part of the noodle touches the table, even if most of it is on the plate, it must be placed back in the box and their turn ends.



If a player takes two or more noodles out of the box, they must be placed back in the box and their turn ends.



Players must not use their hands. Any player that touches a noodle with their hands must put 2 noodles back in the box!



Si une partie de la nouille touche la table, même si sa plus grande partie se trouve déjà dans l'assiette, elle doit être remise dans la box. Le tour est alors terminé.

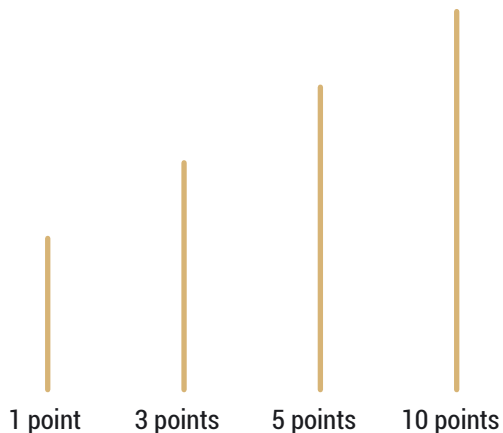
Pas touche aux nouilles ! Si vous touchez une nouille avec la main, vous devez remettre deux de vos nouilles dans la box. Mélangez-les alors avec les autres nouilles de la box.



Au fait : vous pouvez à tout moment réorganiser les nouilles de votre assiette. Reprenez ensuite la position de départ pour le tour du prochain joueur en tenant vos baguettes en contact avec votre assiette.

Fin du jeu

Dès qu'il n'y a plus de nouilles dans la box, additionnez les points de vos nouilles. Le gagnant est celui qui a le plus de points !



NOODLE NINJA



Règles du jeu

Contenu

1 box de nouilles
4 paires de baguettes : rouge, bleue, verte et jaune
4 assiettes : rouge, bleue, verte et jaune
28 nouilles de tailles différentes:

Courte = 1 point
Moyenne = 3points
Longue = 5 points
Super longue = 10 points

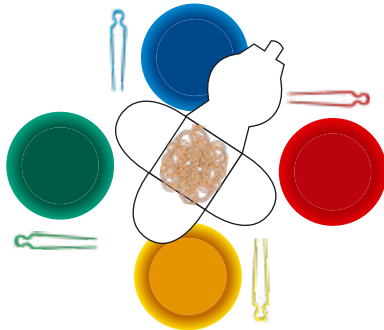


But du jeu

Qui aura les meilleures nouilles de la box ? Armez-vous de vos baguettes, saisissez des nouilles de tailles différentes et placez-les dans votre assiette sans qu'elles ne touchent la table. Plus les nouilles sont grandes, plus elles rapportent de points. Celui qui a le plus de points à la fin du jeu a gagné!

Préparation du jeu

Placez la box au milieu de la table, mélangez les nouilles et mettez-les dans la box. Chaque joueur dépose une assiette devant lui et prend dans sa main une paire de baguettes de la même couleur. Tous les joueurs doivent se trouver environ à la même distance de la box. Tenez les baguettes de telle sorte qu'elles soient encore en contact avec votre assiette : c'est la position de départ pour chaque tour.

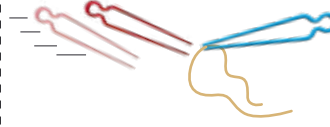


Le joueur le plus jeune commence, puis le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Déroulement du jeu

Celui dont c'est le tour saisit avec ses baguettes une nouille de la box et la dépose dans son assiette.

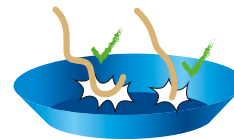
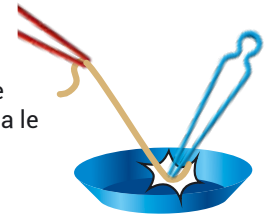
Dès que l'extrémité inférieure de la nouille sort de la box, les choses sérieuses commencent : tous les autres joueurs ont immédiatement le droit d'enlever leurs baguettes de leur assiette et d'essayer d'attraper cette nouille pour la mettre dans leur propre assiette.



Aucun joueur n'a le droit d'enlever la baguette de son assiette avant que la nouille ne soit complètement sortie de la box. Si vous le faites, vous n'avez plus le droit de participer à ce tour.

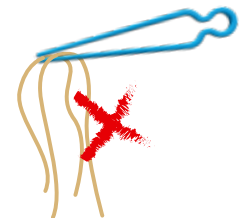


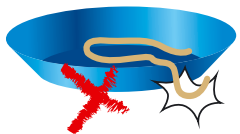
Celui qui réussit en premier à toucher son plat avec la nouille sans qu'elle ne touche la table a le droit de la garder.



Dès qu'une partie de la nouille touche l'assiette, elle est en sécurité chez le joueur et ne peut plus être volée. Le tour est ainsi terminé.

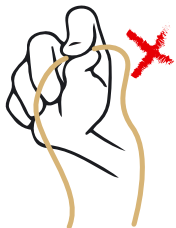
Il est interdit de sortir plus d'une nouille de la box et elle ne peut pas toucher la table avant de se trouver dans l'assiette. Si vous sortez plus d'une nouille de la box, vous devez les remettre et votre tour est terminé.





Se una parte dello spaghetti tocca il tavolo, anche se la maggior parte di esso è già sul piatto, lo spaghetti deve essere rimesso nella scatola. Il tuo turno è finito.

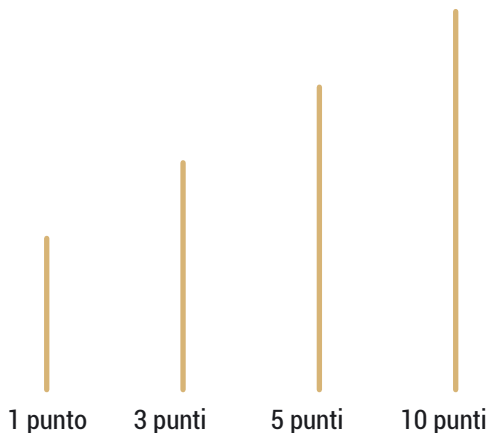
Giù le mani dallo spaghetti! Se tocchi lo spaghetti con la mano, devi rimettere due dei tuoi spaghetti nella scatola. Mescolate bene gli spaghetti rimessi nella scatola con gli altri spaghetti che sono già dentro.



A proposito: vi è concesso di riorganizzare gli spaghetti sul vostro piatto in qualsiasi momento. Così posizionate le vostre bacchette sul vostro piatto e partite con il turno del giocatore successivo.

Fine del gioco

Dopo che tutti gli spaghetti sono stati estratti dalla scatola, contate i punti dei relativi spaghetti. Il vincitore è chi ha il maggior numero di punti!



NOODLE NINJA



Regole del gioco

Contenuto

1 scatola di spaghetti
4 bacchette di colore rosso, blu, verde e giallo
4 piatti di colore rosso, blu, verde e giallo
28 spaghetti di diverse lunghezze:

corto = 1 punto
medio = 3 punti
lungo = 5 punti
molto lungo = 10 punti

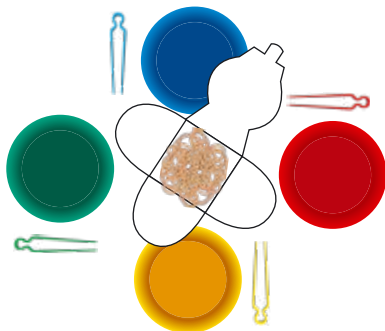


Scopo del gioco

Chi riuscirà a prendere i migliori spaghetti dalla scatola? Usate le vostre bacchette per pescare gli spaghetti con diverse lunghezze e punteggi e metteteli sui vostri piatti senza che essi tocchino il tavolo. Vince chi avrà più punti alla fine del gioco!

Preparazione del gioco

Mescolate bene gli spaghetti e metteteli nella scatola che dovete posizionare al centro del tavolo. Ogni giocatore posiziona un piatto davanti a sé e prende le bacchette dello stesso colore in mano. Tutti i giocatori devono essere più o meno equidistanti dalla scatola. Inizialmente tenete le bacchette in modo che tocchino il piatto: questa è la posizione di partenza in ogni turno.

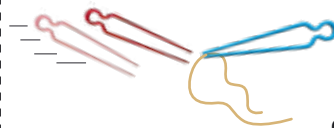


Il giocatore più giovane inizia, dopodiché si procede uno dopo l'altro in senso orario.

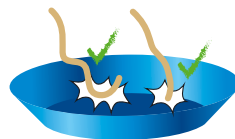
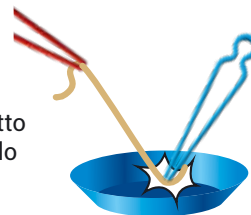
Andamento del gioco

Chi è di turno, prende con le bacchette uno spaghetti, lo tira fuori dalla scatola e lo mette sul suo piatto.

Quando la fine dello spaghetti esce dalla scatola, diventa attaccabile: tutti gli altri giocatori possono staccare immediatamente le loro bacchette dai loro piatti e cercare di prendere quello spaghetti per metterlo sul proprio piatto. Nessun giocatore è autorizzato a togliere le sue bacchette dal proprio piatto prima che lo spaghetti sia completamente fuori dalla scatola, altrimenti si perde la possibilità di rubare lo spaghetti nel turno corrente.



Chi durante la "battaglia per lo spaghetti" riesce per primo a toccare il piatto con lo spaghetti – senza che esso tocchi il tavolo – può tenerlo.



Nel momento in cui una parte dello spaghetti tocca il piatto, il giocatore col rispettivo piatto diventa il proprietario dello spaghetti e esso non può più essere rubato. Il turno è finito.

Puoi estrarre dalla scatola solamente uno spaghetti alla volta e esso non deve toccare il tavolo prima di essere posizionato sul piatto. Se peschi due o più spaghetti dalla scatola, devi rimetterli a posto e il tuo turno è finito.

