

SMALL
TALK
BINGO

Ein kurzweiliges Quatsch-Spiel
für 4 bis 8 Spieler ab 14 Jahren



mo^ses.

Marco Teubner

Jens Merkl

DAS IST DRIN:

- 90 Plauderkarten
- 16 Teamkarten (je 2 Karten pro Spielerfarbe)
- 1 „4-Spieler Karte“
- 6 Bingo-Tafeln
- 6 Stifte
- 1 Punkte-Tafel
- 1 Sanduhr



Zusätzlich benötigt ihr noch ein feuchtes Tuch zum Reinigen der Bingo-Tafeln. Habt ihr keins? Dann könnt ihr auch die Stift-Kappen benutzen.

PLAUDERN UND PUNKTEN!

So einfach geht's: Zwei von euch unterhalten sich 2 Minuten lang über ein vorgegebenes Thema. Die anderen notieren sich vor Beginn der Unterhaltung 9 Begriffe. Der Small Talk kann beginnen! Hört genau zu, was eure Mitspieler sagen. Haben sie einige eurer Begriffe genannt? Super! Dann saht ihr fette Punkte ab. Wer die meisten gesammelt hat, gewinnt.

SO MACHT IHR DAS SPIEL STARTKLAR:

Mischt die **Plauderkarten** und legt sie als Stapel in die Tischmitte. Die **Sanduhr** kommt ebenfalls in die Tischmitte. Legt die **Bingo-Tafeln**, die **Punkte-Tafel** und die **Stifte** daneben. Jeder von euch sucht sich eine Spielerfarbe aus und nimmt sich die passenden **Teamkarten**. Mischt diese Teamkarten und bildet einen verdeckten Teamkarten-Stapel. Seht euch die untersten beiden Teamkarten an. Haben die beiden Teamkarten die gleiche Farbe? Dann legt eine davon ganz oben auf den Teamkarten-Stapel. Haben beide Teamkarten eine andere Farbe? Dann passiert nichts. Mit den Teamkarten habt ihr jetzt die Reihenfolge festgelegt, wer sich mit wem unterhalten muss. Notiert anschließend passend zu eurer Spielerfarbe eure Namen auf der Punkte-Tafel.

➔ **Spielt ihr zu viert?** Dann braucht ihr keine Teamkarten, sondern die **4-Spieler Karte**. Legt sie offen in die Tischmitte. Jeder von euch wählt eine der folgenden Spielerfarben: Gelb, Grün, Rot und Blau. Ihr seht nun, wer sich in den jeweiligen Runden mit wem unterhalten muss. Übriges Spielmaterial legt ihr in die Schachtel zurück.



SO WIRD'S GESPIELT:

Das Spiel geht über mehrere Runden. In jeder Runde unterhalten sich zwei von euch über ein Thema. Die Plauderkarten geben euch vor, worüber ihr euch unterhalten müsst. Die restlichen Spieler tippen darauf, welche Begriffe in dieser Unterhaltung vermutlich fallen. Wenn ihr Übereinstimmungen habt, bekommt ihr Punkte.



Deckt die obersten beiden Teamkarten auf. Haben die Teamkarten die gleiche Farbe? Dann kommt eine davon unter den Teamkarten-Stapel. Deckt eine neue Teamkarte auf. Die Teamkarten zeigen euch, wer in dieser Runde die Small-Talker sind. Dreht die oberste Plauderkarte um. Über dieses Thema müssen sich die Small-Talker **2 Minuten** lang unterhalten. Lest das Thema der Runde laut vor und haltet die Sanduhr bereit.

Tipp: Ihr könnt auch den Timer eures Smartphones auf 2 Minuten stellen.

➤ BEGRIFFE NOTIEREN

Die restlichen Spieler schnappen sich eine Bingo-Tafel und einen Stift. Sie sind die Bingo-Spieler in dieser Runde. Dreht die Sanduhr um. Ab jetzt habt ihr 2 Minuten Zeit, Begriffe und Namen zu notieren, die während der Unterhaltung eurer Ansicht nach fallen könnten.

Haltet die Bingo-Tafeln so, dass keiner eurer Mitspieler die Begriffe darauf sehen kann. Schreibt jeweils einen Begriff in die neun Felder. Ihr könnt auch Phrasen oder kurze Sätze in ein Feld schreiben. Wichtig ist, dass ihr auf eurer Bingo-Tafel neun unterschiedliche Begriffe notiert. Ist die Sanduhr abgelaufen und ihr habt noch nicht alle Begriffe notiert? Dann habt ihr Pech gehabt und müsst in dieser Runde mit weniger Begriffen spielen. Überlegt gut, wie ihr diese Begriffe anordnen solltet, um ein Small-Talk-Bingo zu bekommen.



Tipp für die Small-Talker:

Während eure Mitspieler die Begriffe notieren, könnt ihr euch schon überlegen, was ihr zum vorgegebenen Thema alles sagen möchtet.



Hinweis:

Ihr könnt zum Einstieg eure Begriffe auch ohne Sanduhr notieren.



➤ SMALL TALK ERWÜNSCHT!

Hat jeder von euch Begriffe auf seiner Bingo-Tafel stehen? Dann geht die Unterhaltung für die Small-Talker los. Die Bingo-Spieler dürfen dagegen nicht mitreden. Dreht die Sanduhr erneut um. Die Small-Talker müssen sich ab jetzt 2 Minuten über das vorgegebene Thema unterhalten.

Bingo-Spieler aufgepasst: Während sich die Small-Talker unterhalten, müsst ihr auf eure Bingo-Tafeln schauen und gut zuhören. Nennt ein Small-Talker einen Begriff, der auf eurer Bingo-Tafel steht? Super, dann kreist den Begriff ein.

➤ SMALL-TALK-BINGO

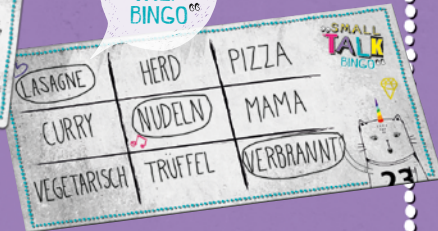
Hast du **3 eingekreiste Begriffe in einer Reihe** (waagrecht, senkrecht oder diagonal) stehen? Dann rufst du laut „Small-Talk-Bingo“.

Die Small-Talker beenden sofort ihre Unterhaltung und halten die Zeit an. Dazu legt ihr die Sanduhr quer hin. Überprüft nun, ob du tatsächlich ein Small-Talk-Bingo hast:

- **Jepp?** Hervorragend! Die Runde endet sofort. Die Small-Talker und die Bingo-Spieler, die das Small-Talk-Bingo hatten, bekommen je 6 Punkte. Die anderen Bingo-Spieler gehen in dieser Runde leer aus. Notiert die Punkte bei den richtigen Spielerfarben auf der Punkte-Tafel. Lasst die Sanduhr für die neue Runde zu Ende laufen.

Hinweis: Haben mehrere Bingo-Spieler gleichzeitig „Small-Talk-Bingo“ gerufen, erhalten sie alle 6 Punkte. Die Small-Talker bekommen trotzdem nur einmal 6 Punkte.

- **Nope!?** Doch kein Small-Talk-Bingo? Dann lasst die Sanduhr weiterlaufen und setzt eure Unterhaltung fort.



➤ WERTUNG – KEIN SMALL-TALK-BINGO

Die Sanduhr ist abgelaufen? Und niemand hat „**Small-Talk-Bingo**“ gerufen? Dann gehen die Small-Talker in dieser Runde **leer** aus. Alle Bingo-Spieler erhalten in dieser Runde für jeden eingekreisten Begriff **1 Punkt**. Notiert die Punkte bei der richtigen Spielerfarbe auf der Punkte-Tafel.

AUF IN DIE NÄCHSTE RUNDE:

Macht die Bingo-Tafeln sauber und legt sie zusammen mit den Stiften in die Tischmitte. Achtung: Wischt nicht aus Versehen die Punkte-Tafel sauber! Die offen liegenden Teamkarten kommen zur Seite. Deckt zwei neue Teamkarten auf. Das sind die Small-Talker der nächsten Runde. Alle anderen sind diesmal Bingo-Spieler. Anschließend deckt ihr eine neue Plauderkarte auf. Die Small-Talker lesen das Thema laut vor. Die Bingo-Spieler schnappen sich eine Bingo-Tafel und einen Stift. Die anderen notieren sich wieder neun unterschiedliche Begriffe – diesmal zu dem neuen Thema. Habt ihr die Begriffe notiert? Dann drehen die Small-Talker die Sanduhr um und die neue Runde beginnt.

➤ WELCHE BEGRIFFE SIND ERLAUBT?

Einigt euch vor Spielbeginn, was ihr erlaubt. Wir empfehlen euch, nur **Hauptwörter** (Substantive), **Tuwörter** (Verben) und **Eigenschaftswörter** (Adjektive) zuzulassen. Verben gelten in jeder Beugung, wie beispielsweise bei gehen – ging – gegangen. **Einzahl** (Singular) und **Mehrzahl** (Plural) machen keinen Unterschied. Ihr dürft **feste Begriffe** oder **Redewendungen** notieren, die aus zwei oder mehr Wörtern bestehen. **Eigennamen** sind ebenfalls erlaubt.

Ihr dürft nur Begriffe einkreisen, welche die Small-Talker genauso nennen, wie ihr sie notiert habt. Sinnverwandte Wörter (Synonyme) zählen nicht, wie beispielsweise „Arbeit“ und „Job“.

Beispiel: Sami sagt „Die städtische Müllabfuhr macht einen super Job.“ Ina hat auf ihrer Bingo-Tafel „Müll“ notiert. Leider zählt Inas Begriff nicht.



Verzichtet dabei auf **Hilfsverben** (sein, werden, haben usw.), **Modalverben** (können, wollen, dürfen usw.), **Ausrufe** (ach, huch usw.) oder **Bindewörter** (und, oder usw.) oder **Partikel** (ja, nein, vielleicht, fast, sogar, gern usw.), **Pronomen** (ich, du, mein, sein usw.) und bestimmte sowie unbestimmte **Artikel** (der, die, das, ein, eine, einer). Außerdem solltet ihr **keine Begriffe** aufschreiben, die im genauen Wortlaut auf der Plauderkarte stehen. Seid **kreativ** und überlegt euch, in welche Richtung die Unterhaltung gehen könnte! Einigt euch untereinander, was ihr gelten lasst und was nicht.

SPIELENDE:

Das Spiel endet, sobald ihr den Stapel mit den Teamkarten durchgespielt habt. Jeder von euch war dann zweimal (bei 5 bis 8 Spielern) bzw. dreimal (bei 4 Spielern) an der Reihe. Nehmt die Punkte-Tafel und zählt eure Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner. Nehmt ein feuchtes Tuch und macht die Bingo- und Punkte-Tafeln sauber.

KABINE	REISE	TITANIC
ANKER	RENTNER	SEETRANK
MEER	HAFEN	SCHIFF



Merci und Dankeschön:

Die Autoren und der moses. Verlag danken allen Testspielern aus Antdorf, Bruchsal, Heidelberg, Stuttgart, Bödefeld, Mönchengladbach und Kempen sowie Miriam Donda für wertvolle und spannende Spiele-Runden.

Ein besonderer Dank geht an Dominik & Sophia – ihr seid durch alle Versionen gegangen, und unvergesslich bleibt der Talk über euer erstes Date.

Ein weiterer besonderer Dank geht an Julia, Nadine und Ulrich für die Runde, die alles veränderte ... Wir sehen uns auf den Malediven!

© 2019 moses. Verlag GmbH
moses. Verlag GmbH
Arnoldstraße 13d
47906 Kempen
CH: Dessauer, 8045 Zürich

www.moses-verlag.de

Autoren: Marco Teubner, Jens Merkl
Text: Nicola Berger
Grafik / Gestaltung: Kreativbunker
Redaktion: Anneli Ganser
Lektorat: Elke Vogel
Herstellung: Anja Trentepohl

Art.-Nr.: 90339