

侍の果し合い赤と黒の対決

KAITŌ

Inon Kohn



怪盗

Das Spiel der Samurai



KAITO

Taktisches Schlagspiel für 2 Personen ab 8 Jahren
Spieldauer 10 bis 20 Minuten, Autor: Inon Kohn

SPIELMATERIAL

- 36 Spielsteine bestehend aus
 - 17 Steine in jeder Farbe (**rot/schwarz**) mit
 - 2 Blankosteine
- 1 Kaito



Blankostein



7 Katana-Steine 3 Kabuto-Steine



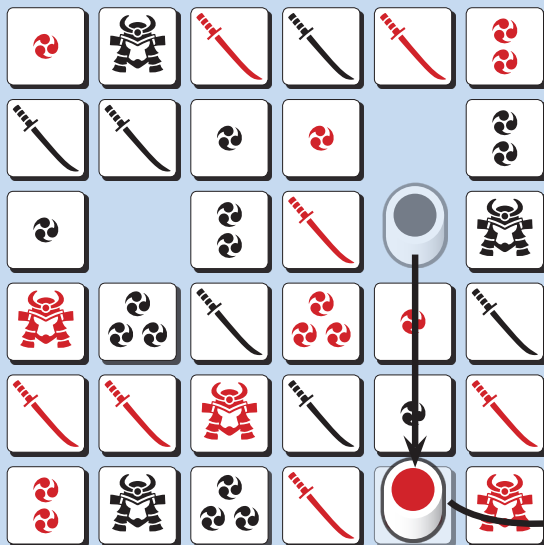
Mon-Steine

2

Erklärung der japanischen Wörter: *Kaito* = Meisterdieb
Katana = Schwert | *Kabuto* = Helm | *Mon* = Wappen

DAS SPIEL DER SAMURAI

Die japanischen Samurai Krieger sind vor allem für ihre außergewöhnliche Kampfkunst bekannt. Neben dem Umgang mit Bogen, Schwert und Lanze gehörte zur Ausbildung eines Samurai aber auch das Erlernen von Musikinstrumenten, das Studium der Kalligraphie oder die Beherrschung der Teezeremonie. Auch Brettspiele wie **KAITO** gehörten zum täglichen Übungsprogramm, denn damit konnten alle Fähigkeiten trainiert werden, die ein Samurai besitzen soll: Schnelles Erfassen der Situation, Entschlusskraft und Risikobereitschaft.



Schwarz bewegt den Kaito in vertikaler Richtung, entnimmt den Stein mit den 3 roten Mon Zeichen und wendet den Kaito erneut.

GESCHLAGENE STEINE

Wenn ich einen gegnerischen Stein schlage, lege ich ihn offen vor mir ab.
Nehme ich einen Stein der eigenen Farbe vom Feld, lege ich ihn verdeckt (mit der weißen Seite nach oben) zur Seite. Es ist erlaubt eigene Steine zu schlagen.

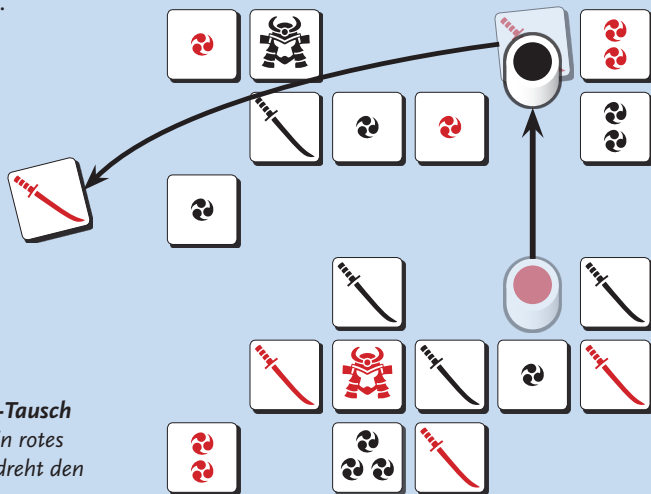
Zur Erinnerung: Ich habe gewonnen wenn ich entweder die **7 Schwerter** oder die **3 Helme** meines Gegners geschlagen habe.

DER MON-TAUSCH

Im Spiel befinden sich pro Farbe je zwei Steine mit 3 Mon und 2 Mon und drei Steine mit einem Mon. Habe ich genügend gegnerische Mon Steine gesammelt, kann ich damit am Ende meines Zuges einen meiner Steine, der sich im Besitz des Gegners befindet, eintauschen.

Für einen **Helm** benötige ich **5 Mon**, ein **Schwert** kostet **4 Mon**.

Ablauf des Tauschs: Ich übergebe meinem Gegner die Mon Steine mit denen ich meinen Stein freikaufen möchte. Dieser legt die Mon Steine verdeckt zur Seite und händigt mir dafür den Stein aus nach dem ich gefragt habe. Ich platziere meinen freigekauften Spielstein unter der Kaito Figur. Damit ist mein Zug beendet.



Beispiel Mon-Tausch
Rot schlägt ein rotes
Schwert und dreht den
Kaito auf Schwarz.

Beachte:

- Pro **Zug** ist nur **ein Tausch** möglich.
- Gebe ich einen höheren Wert (überzählige Mon) für einen Tausch ab, bekomme ich kein „Wechselgeld“.

Der Rückkauf eines Steins ist eine starke Handlung. Es empfiehlt sich, möglichst 5 gegnerische Mon als Reserve anzusammeln, um die Möglichkeit eines Tauschs zu haben. Ebenso sinnvoll ist es, eigene Mon Steine zu schlagen und sie damit dem Gegner als Zahlungsmittel zu entziehen.

SPIELENDE

Es gibt drei Möglichkeiten, das Spiel zu beenden und zu gewinnen:

1. Ich nehme meinem Gegner sein **letztes Schwert** ab
2. ich nehme meinem Gegner seinen **letzten Helm** ab oder
3. mein Gegner ist am Zug kann aber den **Kaito nicht mehr bewegen**.



Gestaltung:
Steffen Mühlhäuser

Grafische Arbeiten:
Bernhard Kümmelmann

Regellayout:
Christof Tisch

Spielmaterial: Ludofact

Fertigung: Ludofact

© 2019 by Inon Kohn

© 2019 by Steffen • Spiele

Zum Spielplatz 2

56288 Krastel



www.steffen-spiele.de
post@steffen-spiele.de