

Miss Kipik

SPIELREGEL

LEVEL 1

**RETTE DIE INSEKTEN
AUS DEM SPINNENNETZ!**

Das Ziel des Spiels besteht darin, die Insekten aus Miss Kipiks Spinnennetz zu retten. Doch Vorsicht: Miss Kipik hat Fallen ausgelegt, und wenn du die Insekten aus bestimmten Löchern herausholst, wacht sie wütend auf. Du musst pffiffig sein, um die Löcher ohne Fallen zu finden, denn sie sind immer wieder an einer anderen Stelle ...

Um zu gewinnen, musst du so viele Insekten retten:

??????? 7 Insekten in einer Partie zu zweit

????? 5 Insekten in einer Partie zu dritt

????? 5 Insekten in einer Partie zu viert

Vorsicht! Vor dem Spielen müssen alle Insekten in die Löcher des Spielfelds gesteckt werden. Damit „Miss Kipik“ richtig funktioniert, muss das Spiel vor dem Start einer Partie ausgeschaltet sein (0) und darf erst eingeschaltet (I) werden, wenn alle Insekten an Ort und Stelle sind.



Wer an der Reihe ist, dreht den Drehfeil. Er zeigt an, wie viele Insekten mit der Zange aus dem Netz geholt werden müssen: 1, 2 oder 3.

Wenn es dem Spieler gelingt, die Insekten zu retten, ohne dass die Spinne aufwacht, darf er das Spielfeld mit Miss Kipik so weit drehen, wie er möchte, bevor er die Zange an seinen linken Nachbarn weitergibt.



🔑 Doch wenn Miss Kipik erwacht und springt, muss der Spieler, der sie aufgeweckt hat, das Insektenfangen einstellen. Er muss das Loch mit der Falle verschließen, indem er wieder ein Insekt hineinsteckt; dann beginnt Miss Kipik erneut, sich zu drehen. Wenn Miss Kipik sich nicht wieder dreht, liegt das daran, dass der Spieler das Insekt in ein falsches Loch gesteckt hat. Zur Strafe muss der Spieler ein weiteres Insekt abgeben; es kann in ein beliebiges freies Loch gesteckt werden. Sollte der Spieler noch kein anderes Insekt gerettet haben, muss er keines zurückgeben.



Auf diese Weise wird gespielt, bis einer der Spieler die vorgegebene Anzahl an Insekten gerettet hat (siehe Seite 1).

LEVEL 2

RETTE INSEKTEN DERSELBEN FAMILIE

Bei dieser Variante spielen die unterschiedlichen Farben der Stifte unter den Insekten eine Rolle (grün, blau, gelb, rot). Um zu gewinnen, muss ein Spieler vier Insekten retten, deren Stifte dieselbe Farbe aufweisen, ohne die Spinne aufzuwecken.

Dabei gelten dieselben Spielregeln wie bei Level 1 mit folgender



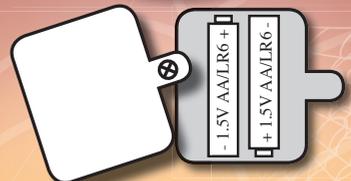
Ausnahme: Wenn ein Spieler Miss Kipik weckt, sieht er sich alle Insekten an, die er gerettet hat. Er darf nur Insekten von einer einzigen Stiftfarbe behalten und muss alle weiteren Insekten, deren Stifte eine andere Farbe haben, zurückgeben.

Auf diese Weise wird gespielt, bis einer der Spieler vier Insekten gerettet hat, deren Stifte alle dieselbe Farbe aufweisen.



Spielvorbereitung

- Zwei Batterien vom Typ AA (LR6) gemäß der Abbildung in das Fach einlegen.
- Den Schalter auf Position I stellen.
- Pause: Wenn das Spiel einige Minuten lang nicht genutzt wird, schaltet es sich automatisch in den Pausenmodus. Um es wieder zu starten, muss der Schalter zuerst auf Position 0 und dann wieder auf Position I gestellt werden.
- Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Ausschließlich Batterien des angegebenen Typs verwenden.
- Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen.
- Aufladbare Batterien sind aus dem Spielzeug herauszunehmen, bevor sie geladen werden.
- Ungleiche Batterietypen dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Wenn die Batterien entladen sind, müssen sie entfernt werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Nicht aufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Batterien nicht verbrennen.
- Verbrauchte Batterien auf angemessene und sichere Weise entsorgen.



Wenn Sie verbrauchte Batterien ersetzen, sollten Sie diese bitte ordnungsgemäß entsorgen. Vielen Dank für Ihre Mitarbeit.



Entsorgung elektrischer und elektronischer Geräte am Ende ihrer Lebensdauer (gilt für die Länder der Europäischen Union und andere europäische Staaten, in denen es eine getrennte Müllsammlung gibt). Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Indem Sie dieses Produkt ordnungsgemäß entsorgen, tragen Sie dazu bei, negative Folgen für die Umwelt und die Gesundheit zu vermeiden. Außerdem hilft die Wiederverwertung von Materialien, Rohstoffe zu sparen.

Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde oder in dem Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben, nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.



WARNING! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Dieses Spiel enthält Kleinteile, die verschluckt oder eingeatmet werden könnten. Diese Information aufbewahren. Unter Lizenz von Seven Towns Ltd. Copyright © 2014. Spiel in China produziert. Für dieses Spiel werden zwei AA (LR6) Batterien benötigt, die nicht im Lieferumfang enthalten sind. Die Fotografien dienen ausschließlich Illustrationszwecken. Farben, Einzelheiten und der Inhalt können von den Abbildungen abweichen.



Haben Sie ein Problem?
WIR HELFEN IHNEN!
www.asmodee.com



Friedrichstr. 47 • 45128 Essen
DEUTSCHLAND
www.asmodee.com