

Die Häuser



Material

18 Gebäudeplättchen: je 6 Häuser, 6 Türme und 6 Schuppen.

Spielvorbereitungen

Die 18 Gebäude werden gleichmäßig an alle Spieler verteilt. Bei vier oder fünf Spielern werden übriggebliebene Gebäude in die Schachtel zurückgelegt.

Spielregeln

Alle drei Gebäudetypen sind gleichwertig. Ist ein Spieler an der Reihe, führt er seinen normalen Zug durch. Kann oder will er keinen Gefolgsmann auf die eben gelegte Landschaftskarte setzen, kann er stattdessen ein Gebäude darauf platzieren. Dieses legt er so auf die Karte, dass möglichst keine Informationen verdeckt werden. Das Gebäude ist weder einem Bauwerk noch einer Wiese auf der Karte zugeordnet, es gilt immer für die ganze Landschaftskarte.

Werden eine Straße, eine Stadt, ein Kloster oder eine Wiese gewertet, zählt **jedes Gebäude**, das sich auf einer Landschafts-

karte des Bauwerkes oder der Wiese befindet, **1 Punkt** zusätzlich. Diese Punkte werden bei der Abrechnung *nach* allen anderen hinzugezählt. Bei der Klosterwertung zählen alle Gebäude auf benachbarten Karten (im »Klosterbereich«) mit.

Ein Gebäude bleibt bis zum Spielende auf der abgelegten Landschaftskarte liegen und kann für mehrere Bauwerke und Wiesen Punkte bringen. Die Gebäude-Punkte werden auch bei der Schlusswertung vergeben.

Diese Mini-Erweiterung ist hauptsächlich für das CARCASSONNE Grundspiel entwickelt worden.

Variante

Die Gebäudetypen haben unterschiedliche Wertigkeiten:

- Türme + 3 Punkte
- Häuser + 2 Punkte
- Schuppen + 1 Punkt.

Bei der Verteilung ist darauf zu achten, dass jeder Spieler die gleiche Anzahl von jedem Gebäudetyp bekommt.

Illustration: Christof Tisch



Beispiel:

Rot legt eine Karte an (mit rotem Rand) und legt einen Schuppen darauf. Damit stellt er die Stadt rechts oben und eine Straße fertig.
Rot bekommt für die Straße **7 Punkte** (5 Karten und zwei Gebäude).
Rot bekommt für die Stadt **10 Punkte** (3 Stadtteile und 1 Wappen à 2 Punkte und 2 Gebäude).
 Für die Wiese von **Schwarz** zählen bisher 3 Gebäude dazu, für das Kloster von **Blau** bisher 2 Gebäude.

SIE BRAUCHEN NOCH EIN GESCHENK?

Wie wäre es mit einem Jahresabo der spielbox®!



Schicken Sie hierzu nebenstehenden Coupon ausgefüllt an:

w. nostheide verlag gmbh
 Barbara Nostheide
 Bahnhofstr. 22
 D-96117 Memmelsdorf

oder per Fax an:
 ++49(0)951/40666-49

Oder bestellen Sie noch einfacher in unserem Webshop unter:
www.spielbox-shop.de



Schicken Sie an die angegebene Adresse ein **Jahresabonnement** (7 Ausgaben) der Zeitschrift **spielbox®** zum derzeit gültigen Abopreis von

• Deutschland: **41,30 €** • Europa: **46,90 €** • Übersee: **57,40 €** - Preise inkl. MwSt. und Zustellkosten

Besteller:

Vorname, Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

email

Telefonnr.

Empfänger:

Vorname, Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

email

Telefonnr.

Bitte senden Sie einen Gutschein per

- Post
- eMail als PDF zum Selbstausdrucken

an

- den Besteller
- den Empfänger

Bestellung ab dem

- aktuellen Heft
- nächsten Heft

Bitte fragen Sie nach Ablauf des Abonnements bei mir an, ob ich das Abo weiterhin verschenken möchte.
 Ich bin damit einverstanden, dass Sie nach Ablauf des Abos beim Geschenkempfänger nachfragen, ob er/sie das Abo selbst weiterführen möchte.

gewünschte Zahlungsweise:

- Ich zahle bequem per Bankeinzug

Bankleitzahl Kontonummer

Kreditinstitut

- Ich zahle gegen Rechnung

Vertrauensgarantie:
 Ich bin berechtigt, diese Bestellung innerhalb von zwei Wochen ohne Angabe von Gründen zu widerrufen. Die Frist wird durch rechtzeitige Absendung gewahrt.

Datum Unterschrift Datum Unterschrift