



# Reise durch Deutschland

Ein spannendes Quizspiel rund um die deutschen Bundesländer  
für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren von **Reiner Knizia**



Die Maus hat ihren Rucksack für eine abenteuerliche Reise durch Deutschland gepackt! Es gibt viel Spannendes zu entdecken, denn jedes Bundesland hat seine eigenen Geschichten. Hilf der Maus und reise mit: Mit jedem Spielzug tüftelst du eine neue Route quer durch Deutschland aus. Dabei erfährst du mit den kniffligen Fragen des lustigen Quizspiels viel Spannendes über die unterschiedlichen Regionen. **Gute Reise!**



## Spielmaterial

- 1 Spielplan
- 1 Maus Spielfigur mit Standfuß
- 54 Reisekarten
- 106 Fragekarten



## Spielvorbereitungen

Vor dem ersten Spiel löst ihr vorsichtig die Spielfigur aus der Stanztafel und steckt sie in den Standfuß.

Legt den Spielplan aus und stellt die Maus auf das Startfeld Berlin. Mischt die Fragekarten und legt sie mit der Frageseite nach oben neben den Spielplan. Die Reisekarten werden ebenfalls gemischt und jeder Spieler bekommt verdeckt 4 davon auf seine Hand. Die restlichen Reisekarten werden als verdeckter Nachzugsstapel bereitgelegt.

## Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel, danach geht es im Uhrzeigersinn reihum weiter.

Bist du an der Reihe, prüfst du zuerst deine Reisekarten. Ist ein benachbartes Bundesland dabei, legst du die Reisekarte vor dir aus und bewegst die Maus in diese Nachbarregion. Hast du zu diesem Bundesland eine weitere benachbarte Reisekarte, die du ausspielst, ziehst du die Maus weiter und legst auch diese Reisekarte vor dir aus. Hast du also mehrere Reisekarten benachbarter Bundesländer, kannst du die Maus entsprechend weit innerhalb eines Spielzuges ziehen. Dabei legst du alle gespielten Reisekarten in einem offenen Stapel vor dir aus. Je mehr Karten du in deinem offenen Stapel spielst, desto besser.

**Beispiel:** Die Maus steht in Nordrhein-Westfalen. Du hast die Reisekarten Hessen, Bayern, Baden-Württemberg und Berlin: Nun kannst du die Maus von Nordrhein-Westfalen nach Hessen, nach Bayern und dann nach Baden-Württemberg ziehen. Du legst 3 Reisekarten vor dir ab und hast somit 3 Punkte erspielt.

Nachdem du Reisekarten ausgelegt hast, ziehst du entsprechend viele vom verdeckten Nachzugstapel nach, sodass du immer 4 Reisekarten auf der Hand hast. Wenn du am Zug bist und keine Reisekarte eines angrenzenden Bundeslands hast, sagst du das und ziehst die Maus, ohne eine Reisekarte abzulegen, in ein angrenzendes Bundesland.

Befindet sich die Maus in einem Bundesland mit einem **Flughafen** (Hamburg, Nordrhein-Westfalen, Berlin, Hessen und Bayern), darfst du auch mit der passenden Reisekarte, in ein Bundesland ziehen, das ebenfalls einen Flughafen hat.

Diese Bundesländer sind mit einem **Flugzeug**



gekennzeichnet.

## Die Fragekarten

Spielt ein Spieler eine Reisekarte mit dem **FRAGE-Symbol** aus, findet nach seinem Zug ein Quiz statt. Bevor die Frage beantwortet wird, zieht er noch so viele Karten vom verdeckten Nachzugstapel nach, bis er wieder 4 Reisekarten auf der Hand hat. Spielt er mehrere Reisekarten in einem Zug, bleibt es aber bei nur einer Frage.



Die Frage und die 3 Antwortmöglichkeiten werden so vorgelesen, dass keiner die richtige Antwort auf der Rückseite sehen kann.

Die 3 möglichen Antworten sind mit unterschiedlichen Koffer-Farben markiert (**blau, lila und rot**). Alle Reisekarten zeigen in der Ecke rechts

oben einen Koffer, ebenfalls in den Farben blau, lila oder rot. Jeder Mitspieler entscheidet für sich, welche Antwort er für die richtige hält. Aus seinen Reisekarten, die er in seiner Hand hält, sucht er nun die entsprechende Kofferfarbe heraus und legt alle Reisekarten mit dieser Farbe vor sich ab.



Nun wird die Fragekarte umgedreht, um die richtige Antwort und weitere Details zu der Frage zu erfahren.

Die Spieler, deren aufgedeckte Reisekarten die richtige Kofferfarbe zeigen, gewinnen ihre Karten und legen sie auf ihren offenen Stapel vor sich. Die anderen Spieler nehmen ihre Karten zurück auf die Hand. Wer nun weniger als 4 Reisekarten in der Hand hält, zieht vom verdeckten Nachzugsstapel entsprechend nach.

Zum Schluss wird die Fragekarte unter den Stapel geschoben, so dass die nächste Fragekarte zu sehen ist. Damit geht die Reise weiter und der nächste Spieler ist am Zug.

## Spielende

Wenn die letzte Karte vom Nachzugsstapel der Reisekarten gezogen wird, endet das Spiel sofort. Die restlichen Reisekarten in euren Händen werden in die Schachtel gelegt.

Jeder Spieler zählt nun die Karten, die er im Spielverlauf auf den offenen Stapel vor sich gelegt hat.

Der Spieler mit den meisten ausgespielten Reisekarten gewinnt. Im Falle eines Gleichstands gibt es mehrere Gewinner.



**40569**

*Reiner Knizia dankt Andy Holt  
für seine Beiträge zur Entwicklung  
dieses Spiels.*

© I. Schmitt-Menzel  
WDR mediagroup GmbH  
Die Sendung mit der Maus © WDR

Schmidt Spiele GmbH  
Postfach 470437, D-12313 Berlin  
[www.schmidtspiele.de](http://www.schmidtspiele.de)

