

Anschließend darf der Mitspieler, der dir die Frage gestellt hat, einmal raten, um welchen Freund es sich handelt. Dazu zeigt er auf das entsprechende offen liegende Freundekärtchen mit der grünen Rückseite.

- ➔ Richtig geraten? Dann gewinnt der Mitspieler das obere rote Freundekärtchen und die Runde endet.
- ➔ Falsch geraten? Dann deckt der linke Nachbar des Mitspielers ein neues blaues Symbolkärtchen auf, stellt eine Frage und rät. So geht die Runde reihum weiter, bis der gesuchte Freund erraten ist. Wärs du als Sprechdachs an der Reihe, deckst du natürlich kein blaues Symbolkärtchen auf, sondern wirst übersprungen und dein linker Nachbar ist an der Reihe.

#### Deckt dein Mitspieler den Sprechdachs auf?

Dann endet diese Runde sofort. Jetzt darfst du das obere rote Freundekärtchen vom Stapel nehmen und vor dir ablegen.

Nachdem ein rotes Freundekärtchen gewonnen wurde, wandert der Sprechdachs zum linken Nachbarn weiter. Er ist der neue Sprechdachs, mischt die blauen Symbolkärtchen und legt sie nebeneinander mit den Abbildungen nach unten auf den Tisch. Eine neue Runde beginnt.

## Spielende

Sieger ist, wer zuerst eine bestimmte Anzahl roter Freundekärtchen gewonnen hat. Bei zwei Spielern sind es 7 Kärtchen, bei drei Spielern 5 Kärtchen, bei vier Spielern 4 Kärtchen und bei fünf Spielern sind es 3 Kärtchen.



© 2012 HUCH! & friends  
Hersteller und Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg  
Art. Nr. 877 567 A  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

Illustrationen: Irene Wanitschke,  
Irene Mohr  
Autoren: Anja Wrede,  
Christoph Cantzler

# Der kleine SPRECHDACHS beschreibt seine Freunde

Ein Erzähl- und Beschreibspiel  
für 2 bis 5 Spieler ab 5 Jahren



## Inhalt

- 24 Freundekärtchen mit grüner Rückseite
- 24 Freundekärtchen mit roter Rückseite
- 7 Symbolkärtchen mit blauer Rückseite
- 1 Spielfigur Sprechdachs
- 1 Aufsteller

*Der kleine Sprechdachs ist auf der Suche nach seinen Freunden und ihr könnt ihm dabei helfen! Fragt den Sprechdachs, wie seine Freunde aussehen, und haltet die Augen offen!*

## Spielvorbereitung



Vor dem allerersten Spiel löst ihr alle Teile vorsichtig aus den Stanztafeln und steckt den Sprechdachs in den Aufsteller. Sortiert alle Kärtchen nach den Farben auf den Rückseiten. Verteilt die **grünen Freundekärtchen** mit den Abbildungen nach oben auf dem Tisch. Mischt die **roten Freundekärtchen** und legt sie mit den Abbildungen nach unten als Stapel auf den Tisch. Legt die **blauen Symbolkärtchen** und den **Sprechdachs** zunächst beiseite.



### Spielziel

Wer geschickt fragt, viele Freunde vom Sprechdachs findet und zuerst eine bestimmte Anzahl roter Freundekärtchen sammelt, gewinnt das Spiel.

### Das Spiel

Ein Spiel verläuft über mehrere Runden. Gespielt wird im Uhrzeigersinn reihum. In jeder Runde ist ein anderer Spieler der Sprechdachs, der einen seiner Freunde sucht. Reihum helfen die Mitspieler dem Sprechdachs bei der Suche. Eine Runde dauert so lange, bis ein Mitspieler einen Freund gefunden oder das Symbolkärtchen mit dem Sprechdachs aufgedeckt hat. Dann wird der Spieler links vom Sprechdachs zum Sprechdachs der neuen Runde.

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel. Er ist der Sprechdachs dieser Runde.



Bist du der Sprechdachs, erhältst du die Spielfigur Sprechdachs. Dann mischst du die blauen Symbolkärtchen und legst sie nebeneinander mit den Abbildungen nach unten auf den Tisch. Schau dir nun das obere Freundekärtchen vom roten Stapel geheim an. Das ist der Freund, der gesucht wird. Achte darauf, dass deine Mitspieler nicht sehen, welcher Freund gerade gesucht wird. Merke dir den gesuchten Freund und lege dann das Freundekärtchen wieder verdeckt zurück auf den Stapel.

Anschließend deckt dein linker Nachbar als Erster ein beliebiges blaues Symbolkärtchen auf.

### Hat dein Mitspieler ein Symbol aufgedeckt?

Dann stellt er dir eine Frage zum gesuchten Freund. Was er fragen kann, bestimmt das Symbol:



**Das einzelne Gesicht** steht für Augen, Nase und Mund.  
Beispielfragen: *Ist der Mund auf oder zu? Wie groß ist die Nase? Wie sehen die Augen aus?*



**Das Haar** steht für die Haarfarbe und die Frisur.  
Beispielfragen: *Wie lang sind die Haare? Welche Farbe haben sie? Sind sie glatt oder lockig?*



**Das T-Shirt** steht für die Kleidung.  
Beispielfragen: *Trägt dein Freund Arbeitskleidung? Welche Farben hat die Kleidung? Welches Muster hat die Kleidung?*



**Die Hände** stehen für die Gestik, Arm- und Handbewegung.  
Beispielfragen: *Hält dein Freund etwas in den Händen? Sind seine Arme verschränkt?*



**Oma und Baby** stehen für das Alter.  
Beispielfragen: *Sieht dein Freund eher jung oder eher alt aus? Ist dein Freund ein Kind oder ein Erwachsener?*



**Helles und dunkles Gesicht** stehen für die Hautfarbe des Freundes.  
Beispielfragen: *Ist die Haut hell oder dunkel? Eher blass oder rosig?*

**Nachdem dein Mitspieler seine Frage gestellt hat, beantwortest du sie und beschreibst, wie dein Freund aussieht.** Du kannst viel oder wenig erzählen, musst aber auf jeden Fall die Frage richtig beantworten.

### Beispiel

Dein Mitspieler hat das einzelne Gesicht aufgedeckt und fragt: *Ist der Mund auf oder zu? Deine Beschreibung könnte so lauten: Der Mund ist zu. Die Augen sind braun und leuchten. Die Nase ist etwas breiter und die Zähne sind sehr weiß.* Du kannst aber auch nur ganz kurz sagen: *Der Mund ist zu. Oder: Man kann keine Zähne sehen.* Wenn du nicht weißt, wie du jemanden beschreiben sollst, hilft es dir vielleicht, wenn du den Freund mit jemandem vergleichst, den ihr kennt. Wirst du zum Beispiel gefragt: *Wie alt ist dein Freund?*, kannst du antworten: *Mein Freund ist noch ein Kind, aber nicht mehr ganz klein. Er ist ungefähr so alt wie meine Schwester.*