



# PIRATEN FLUXX



DAS WECHSELVOLLE PIRATEN-KARTENSPIEL  
FÜR 2-6 SPIELER AB 8 JAHREN VON ANDREW LOONEY.

## SPIELZIEL



Wie auch das Original-Fluxx ist *Piraten Fluxx* ein Spiel, bei dem ihr, die Spieler, Regeln und Spielziel bestimmt! Alles beginnt mit der Grundregel, die euch jede Runde eine Karte ziehen und eine Karte spielen lässt. Doch schnell legt ihr neue Regelkarten, die für reichlich viel Chaos sorgen. Ihr sammelt vor euch Bonuskarten, um das Spielziel zu erfüllen. Doch das kann sich schneller wieder ändern, als euch lieb ist.

## SPIELMATERIAL



112 Spielkarten:



1 Grundregelkarte



21 Neue Regelkarten



25 Zielkarten



28 Sammler-  
karten



2 Gammler-  
karten



19 Aktions-  
karten



4 Über-  
raschungskarten



12 Blankokarten für eigene  
Kartenideen (je 2x)

An dem Kürzel **PF** (= Piraten Fluxx™)  
erkennt ihr die Karten aus diesem Set.

Ihr habt ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wendet euch bitte an uns: [ersatzservice@pegasus.de](mailto:ersatzservice@pegasus.de). Wir wünschen euch viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel. *Euer Pegasus-Spiele-Team.*

## SPIELVORBEREITUNG

Legt die Grundregelkarte in die Mitte des Tisches. Mischt dann alle übrigen Karten und teilt jeweils **3 Karten** an jeden Spieler aus. Nehmt diese Karten auf eure Hand. Die übrigen Karten bilden den verdeckten Zugstapel, den ihr neben der Grundregelkarte platziert. (Lasst dort auch Platz für den später entstehenden offenen Ablagestapel.) Zu Beginn einer Partie liegen also weder Ziel- noch Neue Regelkarten aus. Bevor es losgeht, schaut euch eure Handkarten an. Hat ein Spieler **Gammlerkarten** auf der Hand, muss er diese sofort vor sich auslegen. Dieser Spieler zieht dann so lange neue Karten vom Zugstapel, bis er 3 Nichtgammlerkarten auf der Hand hat. Bestimmt auf beliebige Weise einen Startspieler.

## SPIELABLAUF

*Piraten Fluxx* verändert sich ständig, während ihr es spielt. Zu Beginn gibt es nur einige wenige, einfache Regeln, jedoch gewinnt das Spiel an Komplexität, indem nach und nach zusätzliche Regeln durch Neue Regelkarten ins Spiel kommen oder die vorher geltenden Regeln ersetzen. Zu Beginn befolgt ihr die **Grundregeln** – ziehe 1 Karte und spiele dann 1 Karte bei keinerlei Beschränkungen bezüglich Handkarten und Sammlern. Sobald eine **Neue Regel** ins Spiel kommt, müsst ihr diese befolgen.

Ihr seid – beginnend mit dem Startspieler – nacheinander im Uhrzeigersinn an der Reihe. Ihr führt eure Züge durch, bis jemand das augenblicklich gültige Ziel erfüllt.

### Was ihr macht, wenn ihr am Zug seid:

- 1.) Zieht die derzeit erforderliche Anzahl an Karten vom Zugstapel.
- 2.) Spielt die derzeit erforderliche Anzahl an Karten aus eurer Hand.
- 3.) Legt so lange vor euch ausliegende Sammler ab, bis ihr nicht mehr als die derzeit maximal erlaubte Anzahl an Sammlern vor euch ausliegen habt (Sammlerbeschränkung).
- 4.) Legt so lange Karten von eurer Hand ab, bis ihr nicht mehr als die derzeit maximal erlaubte Anzahl an Karten auf der Hand habt (Handkartenbeschränkung).



**Optionale Aktionen**, die aufgrund von Aktionskarten, Neuen Regeln usw. möglich sind, könnt ihr jederzeit während eures Zuges ausführen, auch vor dem Ziehen neuer Karten. Wenn der Text einer Karte dieser Anleitung widerspricht, hat der Kartentext Vorrang.

Falls ihr weniger **Handkarten** habt, als entsprechend den Regeln gespielt werden sollen, spielt so viele aus, wie ihr könnt. Euer Zug endet, wenn ihr keine Karten mehr auf der Hand habt – selbst dann, wenn ihr noch mehr Karten spielen dürft.

## Zug- und Ablagestapel

Wenn der **Zugstapel verbraucht** ist, werden die Karten auf dem Ablagestapel neu gemischt und als Zugstapel bereit gelegt. Setzt das Spiel dann mit dem neuen Zugstapel fort. Sind Zug- und Ablagestapel leer, kann vorübergehend kein Spieler eine Karte ziehen.

Ihr dürft euch jederzeit die Karten im Ablagestapel **anschauen**. Die Reihenfolge der Karten dürft ihr jedoch nicht ändern.

Eine Karte abzulegen ist nicht gleichbedeutend mit dem Spielen einer Karte. Wenn ihr eine Karte spielt, müsst ihr alle Instruktionen auf dieser Karte – wenn möglich – befolgen. Unerwünschte Handkarten könnt ihr nicht einfach **ablegen**. Ihr dürft eine Handkarte nur dann ablegen, wenn euch eine Handkartenbeschränkung dazu zwingt. (Ja, dies kann bedeuten, dass ihr eventuell gezwungen seid, eine Karte auszuspielen, die jemand anderen gewinnen lässt.)

## KARTENTYPEN



### Grundregeln

Diese Karte liegt zu Beginn der Partie in der Tischmitte aus. Im Laufe des Spiels werden diese Grundregeln von Neuen Regeln ersetzt – allerdings sollte diese Karte das ganze Spiel über an ihrem Platz liegen bleiben. Die Grundregeln sind die folgenden: „Ziehe 1 Karte, spiele 1 Karte, keine Sammlerbeschränkung, keine Handkartenbeschränkung“.

Ziehe 1 Karte	Spiele 1 Karte
<b>GRUNDREGELN</b>	
Keine Handkarten- beschrän- kung	Keine Sammler- beschrän- kung



## NEUE REGEL

Handkartenbeschränkung



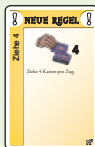
Wenn du nicht am Zug bist, darfst du nur 3 Karten auf der Hand haben. Lage überschüssige Karten dieses Würfels sofort ab.

Während dieses Zuges gilt diese Regel nicht, sobald diese Zug vorbei ist, lege überschüssige Karten dieses Würfels ab. Sie dürfen noch 3 Karten auf der Hand sein.

## Neue Regel

Wenn ihr eine Neue Regel ausspielt, legt sie neben die Grundregelkarte. Die Anzahl der Regelkarten im Spiel ist nicht begrenzt. Sollte aber die Neue Regel einer bereits im Spiel befindlichen Regel **widersprechen**, wird die alte Regelkarte abgelegt. (Die Grundregeln werden zwar ersetzt, aber niemals abgelegt. Um Verwirrung zu vermeiden, platziert die Neue Regel

so, dass diese wie unten abgebildet den nun ungültigen Teil der Grundregeln überdeckt.) Neue Regeln **gelten sofort**, und alle Spieler müssen die Neue Regel umgehend befolgen. Dies wird oft dazu führen, dass Spieler, die am Zug sind, sofort neue Karten ziehen und spielen dürfen oder Mitspieler umgehend einige ihrer Karten ablegen müssen.



**Beispiel:** Nachdem Jens den Grundregeln entsprechend 1 Karte gezogen hat, spielt er die Neue Regel *Ziehe 4*. Ab sofort ziehen alle Spieler 4 Karten, wenn sie an der Reihe sind. Da Jens bisher aber nur 1 Karte gezogen hat, zieht er sofort 3 weitere Karten. Tobias, der danach am Zug ist, zieht 4 Karten. Er spielt *Ziehe 2*, was wiederum die Regeln verändert. Da *Ziehe 2* der *Ziehe 4* widerspricht, wird die *Ziehe 4*-Karte abgelegt. Tobias zieht keine weiteren Karten, da er bereits (mindestens) 2 Karten gezogen hatte. Er muss aber auch keine bereits gezogenen Karten wieder zurücklegen.

## Ziel

Wenn ihr ein Ziel ausspielt, legt dieses **offen in die Tischmitte**. Ein bereits ausliegendes Ziel kommt sofort auf den Ablagestapel. Zu Beginn der Partie befindet sich kein Ziel im Spiel. So lange kein Ziel ausgespielt wurde, kann niemand das Spiel gewinnen. Ein ausliegendes Ziel gilt für alle Spieler. Sobald jemand die Bedingungen erfüllt, hat er gewonnen – auch dann, wenn er gerade nicht am Zug ist!



## Sammler

Wenn ihr einen Sammler ausspielt, legt diesen **offen vor euch** auf dem Tisch aus. Zum Erreichen der meisten Ziele benötigt ihr ein bestimmtes Sammler-Paar. Daher ist es fast immer sinnvoll, einen Sammler zu spielen.

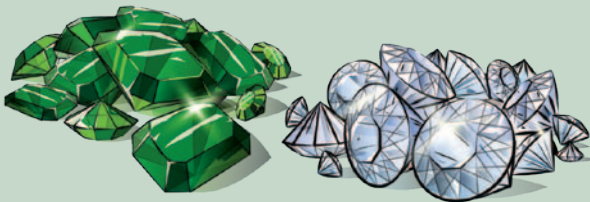


## Aktion

Aktionen werden **einmal** genutzt und dann abgelegt. Macht einfach das, was auf der Karte steht, und legt sie dann auf den Ablagestapel. Aktionen können zuweilen großes Chaos auslösen und zu anderen Gelegenheiten überhaupt nichts bewirken. Auch wenn manche Aktionen zum Ausspielen zusätzlicher Karten führen, gilt die komplette Aktion nur als das Ausspielen **lediglich 1 Karte**.



**Beispiel:** Jens spielt die Aktion *Ziehe 2 und spiele sie*. Er zieht 2 Karten vom Zugstapel, die er beide spielen muss. Ist eine der Karten die *Ziehe 3 und spiele 2*, dann macht er weiter, indem er 3 weitere Karten zieht, 2 davon spielt und die 3. ablegt. Alle diese Aktivitäten zählen als das Ausspielen lediglich 1 Karte.



**GAMMLER**

**Fähigkeit:**  
Wenn das abgebildete Ziel nicht anders besagt, kannst du nicht gewinnen, solange diese Karte vor dir ausliegt.

**Während dieses Zugs kannst du diese Karte ablegen, wenn du zusammen mit ihr einen vor dir ausliegenden Mitspieler ablegst. Du kannst diese Karte auch einem Mitspieler geben, wenn du die Wert des Kapitales vor dir auslegen hast.**

## Gammler

Im Gegensatz zu den begehrten Sammlern, die euch gewinnen lassen, sind Gammler äußerst lästig, da sie euch oft um den Sieg bringen können. Falls ihr die Gammler **durch Ziehen** bekommt, gilt: Während ihr Sammler so lange auf der Hand behalten könnt, bis ihr sie spielen wollt, **müsst** ihr einen Gammler offen vor euch auslegen, sobald ihr ihn bekommt; zieht dann anstelle des Gammlers **eine weitere Karte**. Dies zählt nicht als das Ausspielen einer Karte. Es kann passieren, dass ihr während des Ziehens mehrere Gammler bekommt. Zieht so lange Karten, bis ihr die benötigte Anzahl von Karten erreicht habt, die keine Gammler sind. Dies gilt für jedes Ziehen einer Karte, also auch dann, wenn ihr Karten aufgrund einer Aktion ziehen müsst. Falls ihr einen Gammler **anders als durch Ziehen** bekommt, legt ihn ebenfalls **offen** vor euch aus, sobald ihr ihn bekommt.

**Beispiel:** Tobias spielt die Aktion „Ziehe 3 und spiele 2 davon“ und zieht 3 Karten. Falls sich darunter Gammler befinden, legt er diese vor sich ab und zieht sofort Karten nach, bis er 3 Nichtgammlerkarten hast. Dann wählt er die beiden Karten aus, die er spielen will.

**ÜBERRASCHUNG**

**Aufgefallt dieses Zuges:**  
Mache eine Aktion möglich, die ein Mitspieler gerade gespielt hat.

**Avant H.**

**Während dieses Zuges:**  
Alle Mitspieler können entweder eine Aktion oder eine zufällige Karte von ihrer Hand ablegen.

## Überraschung

Diese Art von Karte kann **jederzeit** gespielt werden, selbst dann, wenn ihr nicht am Zug seid. Denkt daran, dass Überraschungskarten verschiedene Auswirkungen haben, je nachdem, ob man sie während des eigenen Zuges oder des Zuges eines Mitspielers spielt. Überraschungen können auch benutzt werden, um andere Überraschungskarten zu annullieren. Eine 3. gespielte Überraschung ist dann wieder gültig.



## Wohin mit all den Karten?

SPIELER 1



Legt Sammler vor euch auf den Tisch.



SPIELER 2

SPIELER 4



Neue Regeln werden neben die Grundregelkarte in die Mitte des Tisches gelegt.



Ziele werden in die Mitte des Tisches gelegt.



Zugstapel



Ablagestapel (offen)



SPIELER 3

Legt Gammler neben eure Sammler.

Aktionen werden benutzt und dann auf den Ablagestapel gelegt.

## SPIELENDE



Es wird so lange gespielt, bis jemand das augenblicklich **gültige Ziel** erfüllt. Dieser Spieler gewinnt **sofort** – egal, wer gerade am Zug ist!

Eine Partie ist nicht zu Ende, bevor es einen eindeutigen Gewinner gibt. Erfüllen 2 oder mehrere Spieler zum selben Zeitpunkt die Siegbedingungen, wird das Spiel fortgeführt, bis es nur 1 Gewinner gibt.



# KARTENSYMBOLE



**Beute:** Dieses Symbol bezeichnet Schatzgegenstände. Falls ihr Beute braucht, dann gilt jeder von diesen Sammlern als Beute: **Golddublonen**, **Spanische Silbermünzen**, **Diamanten**, **Rubine**, **Smaragde** oder **Perlen**.



**Schiff:** Dieses Symbol bezeichnet Schiffe. Falls ihr ein Schiff braucht, könnt ihr eine **Schaluppe**, einen **Schoner**, eine **Fregatte** oder ein **Galeone** bekommen. Die **Jolle** ist jedoch kein Schiff, sondern nur ein Boot.



# PIRATEN FLUXX



*Piraten Fluxx* basiert auf dem 1997 veröffentlichten Fluxx.

**Spieldesign:** Andrew Looney

**Illustrationen:** Derek Ring

**Grafikdesign der deutschen Ausgabe:**

Christine Conrad

**Übersetzung:** Jens Kaufmann

**Testspieler:** Kristin Looney, Alison Looney, Josh Drobina, Shel West, die Wunderland Toast Society, die Testobjekte auf dem Big Experiment #11 sowie zahllose andere Mitspieler.

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, unter der Lizenz von Looney Labs, Inc. © 2014 der deutschen Ausgabe Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Pegasus Spiele

Wir machen Spaß!  
[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de)



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)