

KLING KLANG KLUNKER

Das Hau-drauf-Spiel für Edelsteinsammler
ab 6 Jahren

SPIELMATERIAL

• 9 Steinscheiben



• 1 Sockel



• 36 Edelsteine – je 12 in 3 Farben



• 1 Spitzhacke

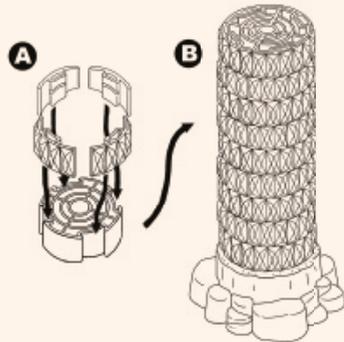


Ersatzteilservice:

Du hast ein Qualitätsprodukt gekauft. Falls ein Bestandteil fehlt oder ein anderer Anlass zur Reklamation besteht, wende dich bitte an: ersatzteilservice@pegasus.de. Wir wünschen dir viele unterhaltsame Stunden mit diesem Spiel.
Dein Pegasus-Spiele-Team.

SPIELVORBEREITUNG

Legt die 9 Steinscheiben flach auf den Tisch. Schiebt nun von oben in jede Scheibe 4 Edelsteine (A). Die Verteilung der Edelsteine auf die 9 Scheiben ist beliebig. Nehmt dann der Reihe nach jeweils 1 Scheibe (packt sie an den 4 Edelsteinen an, damit diese nicht von der Scheibe wieder herunterrutschen) und stapelt alle übereinander auf dem Sockel. Nun sollte ein gerader Edelsteinturm vor euch stehen (B).



Gebt dem Kleinsten von euch die Spitzhacke in die Hand, er darf das Spiel beginnen.

SPIELZIEL

Sammelt so viele Edelsteine wie möglich, indem ihr mit der Axt gegen den Edelsteinturm haut. Vermeidet dabei, dass der Turm ganz oder teilweise einstürzt.

SPIELABLAUF

Hast du die Spitzhacke, hae zunächst 1 Mal, danach ein zweites Mal an Stellen deiner Wahl gegen den Edelsteinturm. Dabei sollten sich die Scheiben so verschieben, dass 1 oder mehrere Edelsteine herunterfallen. Sammle die Edelsteine auf und lege sie vor dir ab. Edelsteine geben dir am Spielende Pluspunkte. Aber Vorsicht, hier ist Fingerspitzengefühl gefragt!

Vermeide, dass 1 oder mehrere der Steinscheiben aus dem Turm herausfallen. Du erhältst dann zwar zusätzlich alle Edelsteine, die sich nicht von der Scheibe gelöst haben, musst aber auch die Steinscheibe vor dir ablegen. Diese verursacht bei Spielende Minuspunkte. Gib danach die Spitzhacke an deinen linken Nachbarn weiter, nun darf er sich versuchen.

SPIELEND

Sind alle Edelsteine aus dem Edelsteinturm herausgehauen oder sind alle Steinscheiben vom Sockel heruntergeschlagen, endet das Spiel sofort.

Zählt nun wie folgt eure Punkte zusammen:

jeder rote Edelstein: 3 Pluspunkte
jeder rosa Edelstein: 2 Pluspunkte
jeder weiße Edelstein: 1 Pluspunkt
jede Steinscheibe: 10 Minuspunkte

Wer von euch die meisten Punkte hat, gewinnt diese Partie. Bei einem Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

VARIANTEN

Für Fortgeschrittene:

Wenn ein Spieler in seinem Zug keinen einzigen Edelstein erhält, muss er 1 seiner gesammelten Edelsteine (mit dem niedrigsten Wert) in die Nähe des Sockels legen. Der nächste Spieler, der Edelsteine erhält, bekommt dann alle beim Sockel angesammelten Edelsteine zusätzlich.

Für 3 oder 6 Spieler:

Jeder Spieler wählt 1 der 3 Edelsteinfarben. Bei Spielende erhält jeder Spieler für Edelsteine seiner Farbe 2 Pluspunkte, für Edelsteine der anderen beiden Farben jeweils 1 Minuspunkt.

Handicap Regel:

Spielen unterschiedlich geschickte Edelsteinsammler miteinander, kann folgendes Handicap festgesetzt werden: Geschicktere Spieler dürfen keine roten Edelsteine sammeln, sie müssen diese zur Seite legen. Nur rosa und weiße Edelsteine zählen für ihre Punkteberechnung.

Autor: Justin Oh

Illustration: Moosn

Grafikdesign der dt. Ausgabe: Fiore GmbH

Realisation: Klaus Ottmaier

Pegasus Spiele GmbH, Am Straßbach 3, 61169 Friedberg, Deutschland, unter Lizenz von Korea Boardgames.

© 2015 Pegasus Spiele GmbH. Alle Rechte vorbehalten.

Nachdruck oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen ist nur mit vorheriger Genehmigung erlaubt.



Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



[/pegasusspiele](https://www.pegasus.de)